

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>Lembar Pengesahan</b>	<i>i</i>
<b>Riwayat Hidup</b>	<i>ii</i>
<b>Abstrak</b>	<i>iii</i>
<b>Kata Pengantar</b>	<i>iv</i>
<b>Daftar Isi</b>	<i>vi</i>
<b>Daftar Tabel</b>	<i>ix</i>
<b>Daftar Gambar</b>	<i>x</i>
<b>Daftar Lampiran</b>	<i>xi</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>7</b>
2.1. Kerangka teoritis	7
2.1.1. Pengertian Fisika	7
2.1.2. Pengertian Belajar	7
2.1.3. Aktivitas Belajar	10
2.1.4. Evaluasi Hasil Belajar	12
2.2. Model Pembelajaran	14
2.2.1. Pengertian Model Pembelajaran	14
2.2.2. Model Pembelajaran Berbasis Masalah (PBL)	15
2.2.3. Sintaks Pembelajaran Berbasis Masalah	18
2.2.4. Hasil Penelitian Pembelajaran Berbasis Masalah	20

2.3.	Materi Pembelajaran	21
2.3.1.	Listrik Dinamis	21
2.4.	Kerangka Konseptual	29
2.5.	Hipotesis	30

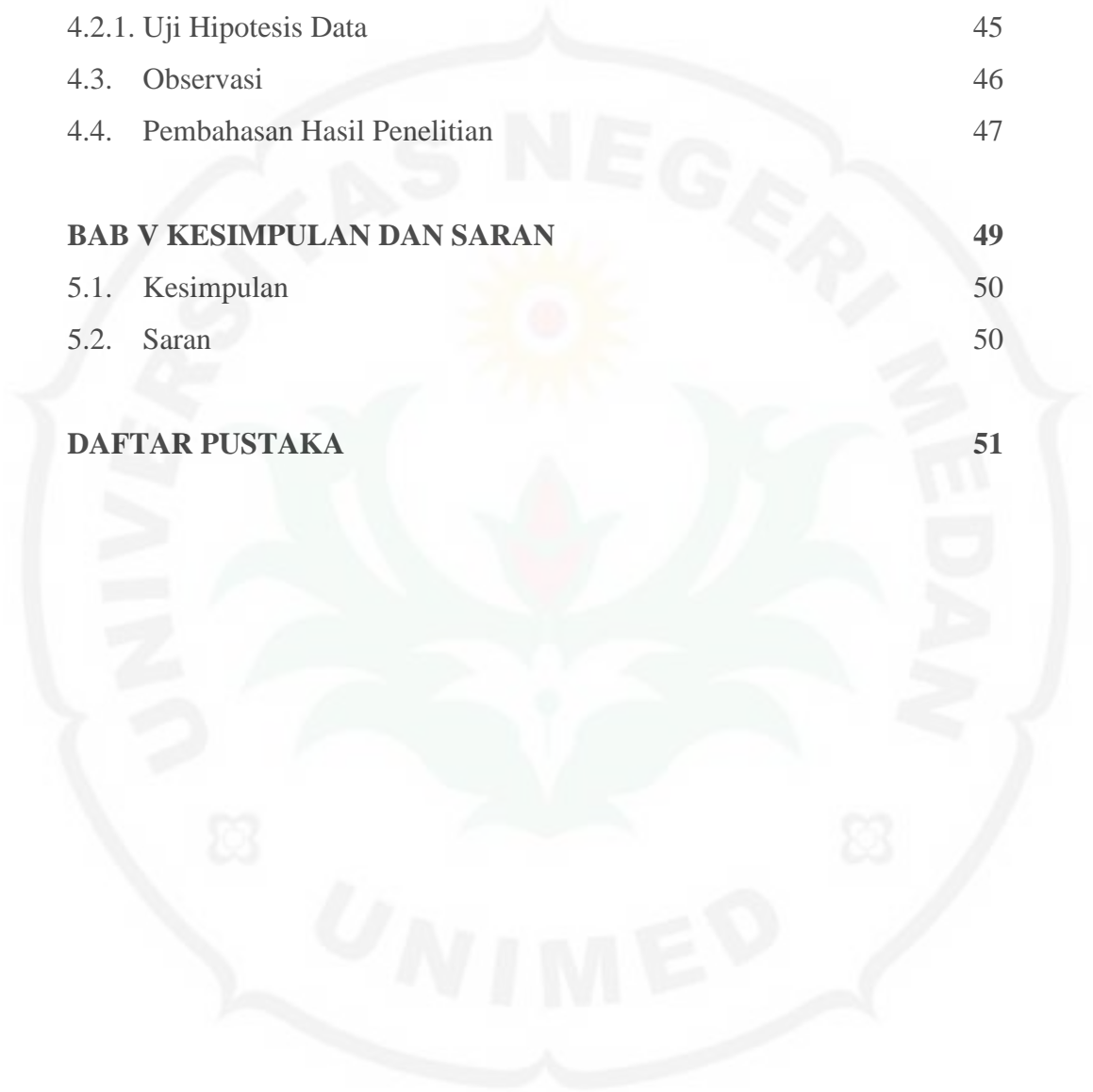
### **BAB III METODE PENELITIAN** **31**

3.1.	Lokasi Penelitian	31
3.2.	Populasi dan Sampel Penelitian	31
3.2.1.	Populasi Penelitian	31
3.2.2.	Sampel Penelitian	31
3.3.	Variabel Penelitian	31
3.3.1.	Variabel Bebas	31
3.3.2.	Validitas Terikat	31
3.4.	Jenis dan Desain Penelitian	32
3.4.1.	Jenis Penelitian	32
3.4.2.	Desain Penelitian	32
3.5.	Alat Pengumpul Data	33
3.6.	Teknik Pengumpulan Data	34
3.6.1.	Validitas Tes	34
3.6.2.	Reliabilitas Tes	35
3.6.3.	Indeks Kesukaran Tes	36
3.6.4.	Daya Pembeda	36
3.7.	Langkah – langkah Penelitian	37
3.8.	Teknik Analisa Data	38

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN** **42**

4.1	Hasil Penelitian	42
4.1.1.	Deskripsi Hasil Penelitian	42
4.1.2.	Hasil Pretes Kelas Eksperimen dan kelas Kontrol	42
4.1.3.	Hasil Postes Kelas Eksperimen dan kelas Kontrol	43
4.2.	Uji Persyaratan Analisis Data	44

4.2.1. Uji Hipotesis Data	45
4.3. Observasi	46
4.4. Pembahasan Hasil Penelitian	47
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>49</b>
5.1. Kesimpulan	50
5.2. Saran	50
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>51</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY