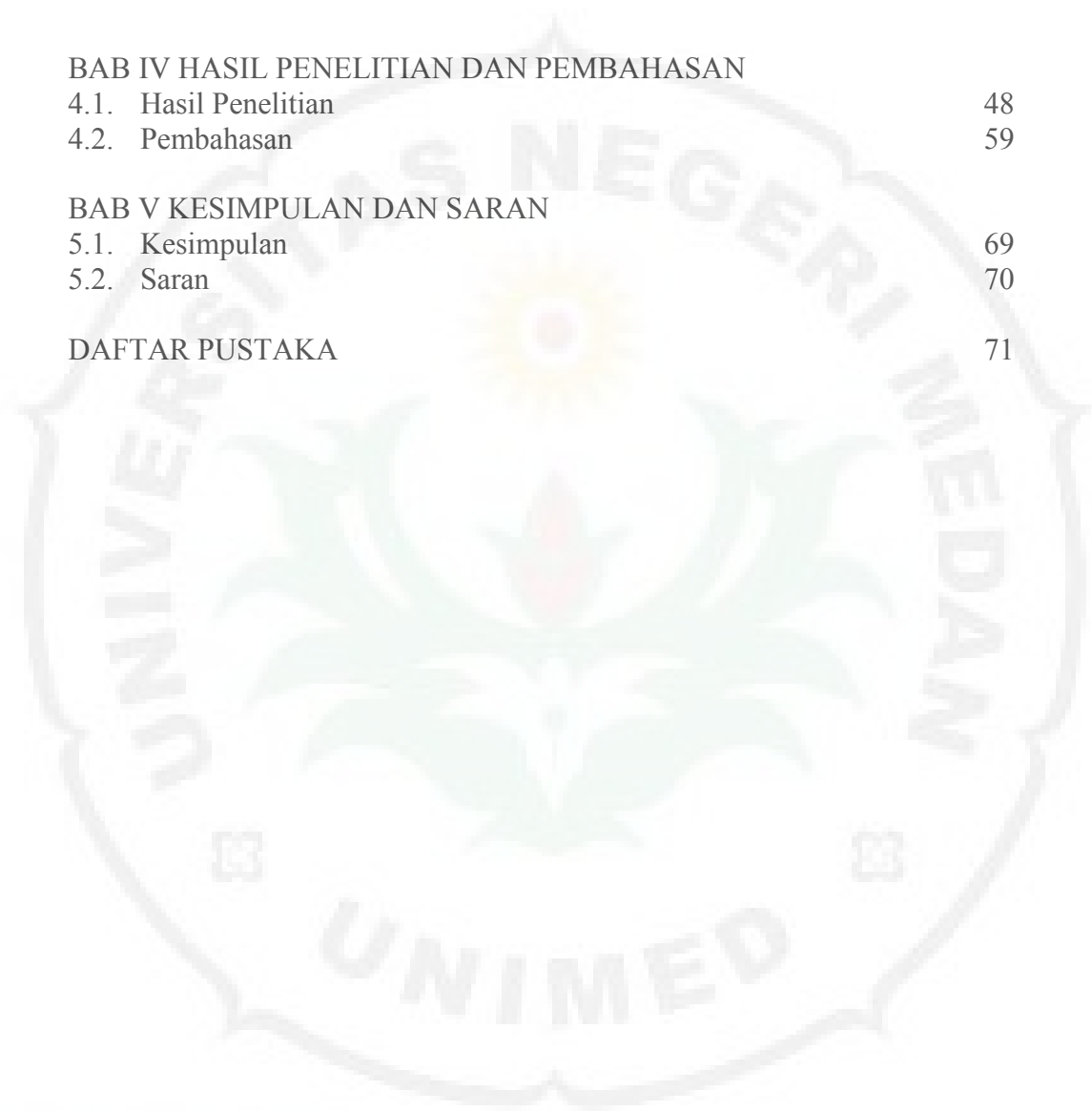


DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>vi</i>
Daftar Gambar	<i>viii</i>
Daftar Tabel	<i>xi</i>
Daftar Lampiran	<i>xiii</i>
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Ruang Lingkup Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1. Pengertian Belajar	7
2.1.2. Aktivitas Belajar	8
2.1.3. Hasil Belajar	8
2.1.4. Pengertian Model Pembelajaran	9
2.1.5. Model Pembelajaran <i>Scientific Inquiry</i>	10
2.1.6. <i>Pictorial Riddle</i>	14
2.1.7. Pembelajaran Konvensional	14
2.1.8. Materi	15
2.2. Kerangka Konseptual	34
2.3. Hipotesis	34
BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	35
3.2. Populasi dan Sampel penelitian	35
3.3. Variabel Penelitian	35
3.4. Instrumen Penelitian	33
3.5. Jenis dan Desain Penelitian	38
3.6. Prosedur Penelitian	39
3.7. Teknik Analisa Data	40

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Penelitian	48
4.2. Pembahasan	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	69
5.2. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71



THE
Character Building
UNIVERSITY