

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat ditarik dari penelitian ini adalah :

1. Pelaksanaan kegiatan pembelajaran matematika pada sub pokok bahasan bangun datar segiempat melalui penerapan model pembelajaran *kooperatif* tipe *Teams Games Tournaments* (TGT) berjalan dengan kategori baik.
2. Pembelajaran melalui model pembelajaran *kooperatif* tipe *Teams Games Tournaments* (TGT) dengan aktif merangsang siswa dengan pertanyaan dan pernyataan, memberikan motivasi, memantau jalannya diskusi secara intensif, dan mengarahkan setiap siswa untuk aktif dalam kelompoknya masing-masing dapat meningkatkan motivasi belajar siswa.
3. Hasil belajar siswa dalam pembelajaran matematika pada sub pokok bahasan bangun datar segiempat dengan menerapkan model pembelajaran *kooperatif* tipe *Teams Games Tournaments* (TGT) menunjukkan hasil yang baik, yaitu mencapai ketuntasan klasikal sebanyak 85%.

5.2. Saran

Adapun saran yang dapat diambil dari hasil penelitian ini, yaitu :

1. Kepada guru matematika, mengajarkan materi Bangun datar segiempat atau topik lain dapat menggunakan model pembelajaran *kooperatif* tipe *Teams Games Tournaments* (TGT) akan tetapi harus lebih memperhatikan jalannya proses pembelajaran dan aktif merangsang siswa dan memotivasi agar siswa lebih aktif dalam pembelajaran.
2. Kepada siswa agar lebih aktif selama pembelajaran dan mau bertanya kepada temannya serta mau mengulang pelajaran yang telah dipelajari di rumah
3. Kepada peneliti yang berminat melakukan penelitian sejenis diharapkan mampu mengelola kelas dengan baik dan mampu mengembangkan penelitian dengan mempersiapkan model pembelajaran *kooperatif* tipe *Teams Games Tournaments* (TGT) dengan lebih baik.