

DAFTAR ISI

	<i>halaman</i>
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Abstrak	<i>ii</i>
Kata Pengantar	<i>iii</i>
Daftar isi	<i>v</i>
Daftar Gambar	<i>vii</i>
Daftar Tabel	<i>viii</i>
Daftar Lampiran	<i>ix</i>
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Ruang Lingkup Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Kerangka Teoritis	6
2.1.1 Pengertian Belajar	6
2.1.2 Hasil Belajar	7
2.1.3 Aktivitas Belajar	8
2.1.4 Model Pembelajaran Konvensional	9
2.1.5 Pembelajaran konstruktivisme	15
2.1.6 Model pembelajaran <i>Learning Cycle</i>	11
2.1.7 Kinematika Gerak Lurus	16
2.1.7.1. Kinematika Partikel	16
2.1.7.2. Jarak dan Perpindahan	17
2.1.7.3. Kelajuan dan Kecepatan	18
2.1.7.4. Kelajuan Rata-rata dan Kecepatan Rata-rata	19
2.1.7.5. Kelajuan sesaat dan Kecepatan sesaat	19
2.1.7.6. Perlajuan dan Percepatan	20
2.1.7.7. Gerak Lurus Beraturan	21
2.1.7.8. Gerak Lurus Berubah Beraturan	23
2.1.7.9. Aplikasi Gerak Lurus Berubah Beraturan	24
2.2. Kerangka Konseptual	28
2.3. Hipotesis	29
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1. Lokasi Penelitian	30
3.2. Populasi dan Sampel	30
3.3. Variabel Penelitian	30

3.4. Jenis dan Desain Penelitian	31
3.5. Instrumen Penelitian	32
3.6. Lembar Observasi	33
3.7. Prosedur Penelitian	34
3.8. Teknik Analisis Data	35
3.8.1. Menentukan Nilai rata-rata dan Simpangan	35
3.8.2. Melakukan Uji Normalitas	35
3.8.3. Melakukan Uji Homogenitas	36
3.8.4. Uji Hipotesis	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Hasil Penelitian	
4.1.1. Pengolahan dan Analisa Data	39
4.1.2. Pengujian Analisa Data	40
4.1.3. Observasi	42
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	43
BAB V KESIMPULAN DAN PEMBAHASAN	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	48