

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Bola voli adalah salah satu olahraga yang mempunyai karakteristik gerak dan teknik tersendiri. Untuk itu harus dipelajari secara baik dan intensif agar dapat menguasainya. Permainan bola voli dalam perkembangannya semakin dapat diterima dan digemari masyarakat, ini terjadi karena permainan bola voli merupakan olahraga yang cukup menarik dan mudah dimainkan dimana saja. Walaupun sederhana dalam bentuk permainannya seseorang bisa bermain bola voli dengan baik bila mampu melakukan teknik-teknik gerakan yang sesuai dengan peraturan permainan. Permainan bola voli baru dapat dilaksanakan dengan baik dan benar apabila seorang dapat menguasai teknik dasar bola voli dalam permainannya. Unsur gerakan dasar akan berkembang menuju gerakan lanjut yang lebih kompleks. Gerakan yang dikembangkan menjadi semakin bervariasi selaras dengan pencapaian prestasi optimal yang hendak dicapai.

Pengembangan kualitas teknik permainan bola voli mengacu pada tingkat penguasaan teknik awalnya. Karena itu penguasaan teknik dasar dalam permainan bola voli semestinya mendapat perhatian serius dalam usaha pengembangan dan peningkatan kualitas permainannya. teknik-teknik dasar dalam permainan bola voli terdiri atas *service*, *passing* atas, *passing* bawah, *block* dan *smash*.

Dari uraian yang telah dikemukakan di atas dijelaskan bahwa untuk beroperasi optimal seseorang harus menguasai teknik dasar bola voli dengan menguasai teknik dasar tersebut maka seseorang dapat bermain bola voli dengan baik. Selain harus menguasai teknik dasar permainan bola voli, untuk mencapai suatu prestasi cabang olahraga setiap individu harus mempunyai kondisi fisik yang baik, dengan memiliki kondisi fisik maka seseorang akan lebih mudah mencapai prestasi maksimal.

Salah satu yang mempengaruhi dalam permainan bola voli adalah *smash*. Karena, *smash* berpengaruh dalam permainan bola voli. *Smash* adalah pukulan yang utama dalam penyerangan dan dalam usaha mencapai kemenangan. Untuk mencapai keberhasilan yang gemilang dalam melakukan *smash* ini diperlukan raihan yang tinggi dan kemampuan meloncat yang tinggi. *Smash* merupakan satu teknik yang mempunyai gerakan yang kompleks yang terdiri dari : (a) Langkah awalan, (b) Tolakan untuk meloncat, (c) Memukul bola saat melayang di udara, (d) Saat mendarat kembali setelah memukul bola voli. *Smash* merupakan pukulan serangan yang sangat keras, terarah dan membutuhkan kegesitan, kepandaian melompat serta mempunyai kemampuan memukul bola sekeras mungkin. *Smash* adalah tindakan memukul bola ke bawah dengan kekuatan besar, biasanya ke atas, masuk kebagian lapangan yang berlawanan. Hal itu dapat dilihat dari kerasnya bola yang dihasilkan bahwa teknik *smash* datangnya bola lebih menyulitkan bagi penerima bola.

SMK YAPIM Sibiru-biru adalah salah satu sekolah yang mengaktifkan kegiatan ekstrakurikuler olahraga seperti ekstrakurikuler bola voli, ekstrakurikuler sepak bola, ekstrakurikuler bola basket, ekstrakurikuler futsal, ekstrakurikuler bulutangkis, ekstrakurikuler karate dan ekstrakurikuler pramuka. Bola voli merupakan salah satu kegiatan ekstrakurikuler yang sudah banyak disekolah tetapi pelaksanaannya masih belum bisa maksimal. Hal itu disebabkan karena sekolah belum serius dalam memberi perhatian dalam melaksanakan kegiatan tersebut. Peneliti melakukan pengamatan dan pengamatan dengan pelatih ekstrakurikuler bola voli. Dan mendapati bahwa tim ekstrakurikuler tersebut sering mengalami kegagalan dalam melakukan serangan dan menerima serangan lawan (bertahan), hal tersebut diakibatkan masih rendahnya penguasaan teknik bermain bola voli terutama *smash*. Peneliti mengamati para pemain yang melakukan *smash* dan mendapati masalah bahwa *smash* yang dilakukan siswa ekstrakurikuler bola voli sangat lemah dan kurang mencapai tujuan yang diharapkan, seperti menghasilkan poin dengan teknik *smash*. Seiring dengan hal tersebut peneliti sangat tertarik untuk mencoba mencari jawaban permasalahan tersebut dengan memberikan latihan teknik yang perlakuannya sangat berkaitan dengan teknik pukulan *smash* pada permainan bola voli.

**Tabel 1. Profil Siswa Ekstrakurikuler Bola Voli SMK YAPIM Sibiru-biru**

No.	Nama	Kelas	Umur (tahun)	Lama Latihan
1.	Brema Dayanta	XII TKR	16 Tahun	6 Bulan
2.	Sastra	XII TKR	17 Tahun	9 Bulan
3.	Junaidi	XII TKR	17 Tahun	9 Bulan
4.	Samuel	XI TKR	16 Tahun	6 Bulan
5.	Ryan	XI TKR	16 Tahun	6 Bulan
6.	Dora	XI TKR	16 Tahun	6 Bulan
7.	Cristian	XI TKJ	17 Tahun	9 Bulan
8.	Hendra	XI TKJ	16 Tahun	1 Tahun
9.	Daniel	X TKJ	16 Tahun	6 Bulan
10.	Vernando	XI TKJ	17 Tahun	1 Tahun
11.	Aslan Dalimunthe	XI TKJ	17 Tahun	6 Bulan
12.	Dimas Pratama	XI TKJ	16 Tahun	6 Bulan

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka dapat diidentifikasi permasalahan yaitu, sebagai berikut:

1. Faktor-faktor apa saja yang mempengaruhi peningkatan hasil *smash* dalam permainan bola voli siswa putra ekstrakurikuler SMK YAPIM Sibiru-biru Tahun 2015?
2. Apakah faktor metode latihan *smash* ke dinding mempengaruhi teknik yang dapat memberikan peningkatan hasil *smash* dalam permainan bola voli siswa putra SMK YAPIM Sibiru-biru Tahun 2015?

3. Apakah faktor metode latihan *smash* ke lantai mempengaruhi peningkatan hasil *smash* dalam permainan bola voli siswa putra ekstrakurikuler SMK YAPIM Sibiru-biru Tahun 2015?
4. Apakah kemampuan teknik berpengaruh terhadap hasil *smash* dalam permainan bola voli siswa putra ekstrakurikuler SMK YAPIM Sibiru-biru Tahun 2015?
5. Manakah yang lebih besar pengaruhnya antara latihan *smash* ke dinding dengan latihan *smash* ke lantai terhadap peningkatan hasil *smash* dalam permainan bola voli siswa putra ekstrakurikuler SMK YAPIM Sibiru – biru Tahun 2015?
6. Model latihan apa saja yang mendukung dalam meningkatkan hasil *smash*?

### **C. Pembatasan Masalah**

Untuk menghindari masalah menjadi lebih luas, maka perlu dilakukan pembatasan masalah. Adapun pembatasan masalah yang akan diteliti adalah: “Perbedaan Pengaruh Latihan *smash* ke dinding dengan latihan *smash* ke lantai terhadap peningkatan hasil *smash* siswa putra ekstrakurikuler bola voli SMK YAPIM Sibiru-biru 2015.

### **D. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Apakah terdapat pengaruh yang signifikan dari latihan *smash* ke dinding terhadap peningkatan hasil *smash* pada siswa putra ekstrakurikuler bola voli SMK YAPIM Sibiru-biru Tahun 2015.
2. Apakah terdapat pengaruh yang signifikan latihan *smash* ke lantai terhadap peningkatan hasil *smash* pada siswa putra ekstrakurikuler bola voli SMK YAPIM Sibiru-biru Tahun 2015.
3. Manakah yang lebih besar pengaruhnya antara latihan *smash* ke dinding dengan latihan *smash* ke lantai terhadap peningkatan hasil *smash* pada siswa putra ekstrakurikuler bola voli SMK YAPIM Sibiru-biru Tahun 2015.

#### **E. TUJUAN PENELITIAN**

Adapun yang menjadi tujuan penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui ada tidaknya pengaruh latihan *smash* ke dinding terhadap hasil peningkatan hasil *smash* siswa putra ekstrakurikuler SMK YAPIM Sibiru – biru Tahun 2015.
2. Untuk mengetahui ada tidaknya pengaruh latihan *smash* ke lantai terhadap peningkatan hasil *smash* pada siswa putra ekstrakurikuler SMK YAPIM Sibiru – biru Tahun 2015.
3. Untuk mengetahui mana yang lebih besar pengaruhnya antara latihan *smash* ke dinding dan latihan *smash* ke lantai terhadap peningkatan hasil *smash* pada siswa putra ekstrakurikuler SMK YAPIM Sibiru – biru Tahun 2015.

#### **F. Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian adalah sebagai berikut :

1. Bagi peneliti hasil ini sebagai masukan dan dapat memperkaya ilmu pengetahuan olahraga khususnya bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Keolahragaan.
2. Sebagai sumbangan kepada pelatih dan guru khususnya guru olahraga.
3. Sebagai bahan masukan untuk peneliti dalam menyusun karya ilmiah bagi mahasiswa umumnya Universitas Negeri Medan dan khususnya di Fakultas Ilmu Keolahragaan.
4. Untuk memperkaya ilmu pengetahuan dan ilmu cabang olahraga bola voli khususnya pada teknik *smash* dalam permainan bola voli bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Keolahragaan.
5. Menciptakan susunan latihan yang lebih menyenangkan dan meningkatkan peran aktif siswa dalam mengikuti latihan, serta meningkatkan hasil *smash* bola voli

THE  
Character Building  
UNIVERSITY

