

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II LANDASAN TEORITIS	7
A. Kajian Teoritis	7
1. Hakekat Pendidikan Jasmanai.....	7
2. Hakekat Hasil Belajar	11
3. Hakekat Permainan Rounders	14
4. Hakekat Modifikasi Permainan.....	23
5. Hakekat Modifikasi Permainan Berangkai 4 pos.....	26
6. Karakteristik Anak Kelas VI SD.....	31
B. Kerangka Berfikir	33

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	35
A. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	35
B. Populasi Dan Sampel.....	35
C. Metode Penelitian.....	35
D. Disain Penelitian.....	36
E. Instrumen Data	40
F. Teknik Analisis Data	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	47
A. Deskripsi Data Penelitian	47
B. Hasil Penelitian.....	49
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
A. Kesimpulan.....	60
B. Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN	



 THE
Character Building
 UNIVERSITY