

ABSTRAK

MUHAMMAD AMIN SYAHPUTRA NIM. 6101112067. Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Tinggi Gaya *Straddle* Melalui Media Audio Visual Dengan Pendekatan Bermain Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Tanjungbalai Tahun Ajaran 2014/2015.

Pembimbing : BANGUN SETIA HASIBUAN
Skripsi : Fakultas Ilmu Keolahragaan Unimed 2015

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui informasi seberapa besar peningkatan hasil belajar lompat tinggi gaya *straddle* dengan pendekatan bermain yang didapat siswa kelas VIII-7 SMP Negeri 1 Tanjungbalai Tahun Ajaran 2014/2015 Melalui Penerapan Audio Visual.

Untuk menganalisis data dalam penelitian ini dan untuk mengetahui hasil dilihat dari ketuntasan siswa secara individu dan secara klasikal. Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian tindakan kelas (Classroom Action Research). Untuk memperoleh data dalam penelitian ini maka dilakukan tes hasil belajar yang berbentuk portofolio, dan dilanjutkan dengan pembelajaran melalui penerapan media audio visual dengan pendekatan bermain. Setelah menerapkan gaya mengajar di pembelajaran maka diakan tes hasil belajar pada siklus I dan II yang berbentuk teknik lompat tinggi gaya *straddle*.

Berdasarkan hasil analisis yang dilakukan pada siswa kelas VIII-7 SMP Negeri 1 Tanjungbalai Tahun Ajaran 2014/2015. Dari 36 siswa terdapat 16 orang siswa (15,6%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar dengan nilai rata – rata hasil belajar siswa 65,97. Hasil dari siklus I Terdapat 22 siswa (61,11%) dari 36 siswa yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar dengan nilai rata – rata 69,27. Disiklus II terdapat 31 siswa (86,11%) dari 36 siswa yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar dengan nilai rata –rata 75,86. Berdasarkan dari hasil tersebut bahwa dapat diketahui melalui penerapan media audio visual dengan pendekatan bermain dapat meningkatkan hasil belajar lompat tinggi gaya *straddle* pada siswa SMP Negeri 1 Tanjungbalai.