

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat disimpulkan bahwa “Melalui Audio Visual Dengan Pendekatan Bermain Dapat Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Tinggi Gaya *Straddle* dan Meningkatnya Keefektifan Dalam Proses Pembelajaran pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Tanjung Balai.”

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka peneliti menyarankan sebagai berikut:

1. Kepada guru pendidikan jasmani agar dapat menggunakan media audio visual dengan pendekatan bermain, agar dapat meningkatkan hasil belajar lompat tinggi gaya *straddle* pada siswa.
2. Agar guru memberikan perhatian kepada para siswa supaya mereka bisa merasakan manfaat dari pembelajaran penjas.
3. Kepada para teman-teman mahasiswa FIK UNIMED agar dapat mencoba melakukan Penelitian Tindakan Kelas (PTK) dengan menggunakan audio visual dengan pendekatan bermain
4. Kepada para pembaca yang mungkin akan melakukan penelitian dengan menggunakan media audio visual dengan pendekatan bermain kiranya dapat mencoba dengan materi pelajaran yang lainnya.
5. Untuk penulis sendiri sebagai acuan dalam proses pengajaran sebagai guru.