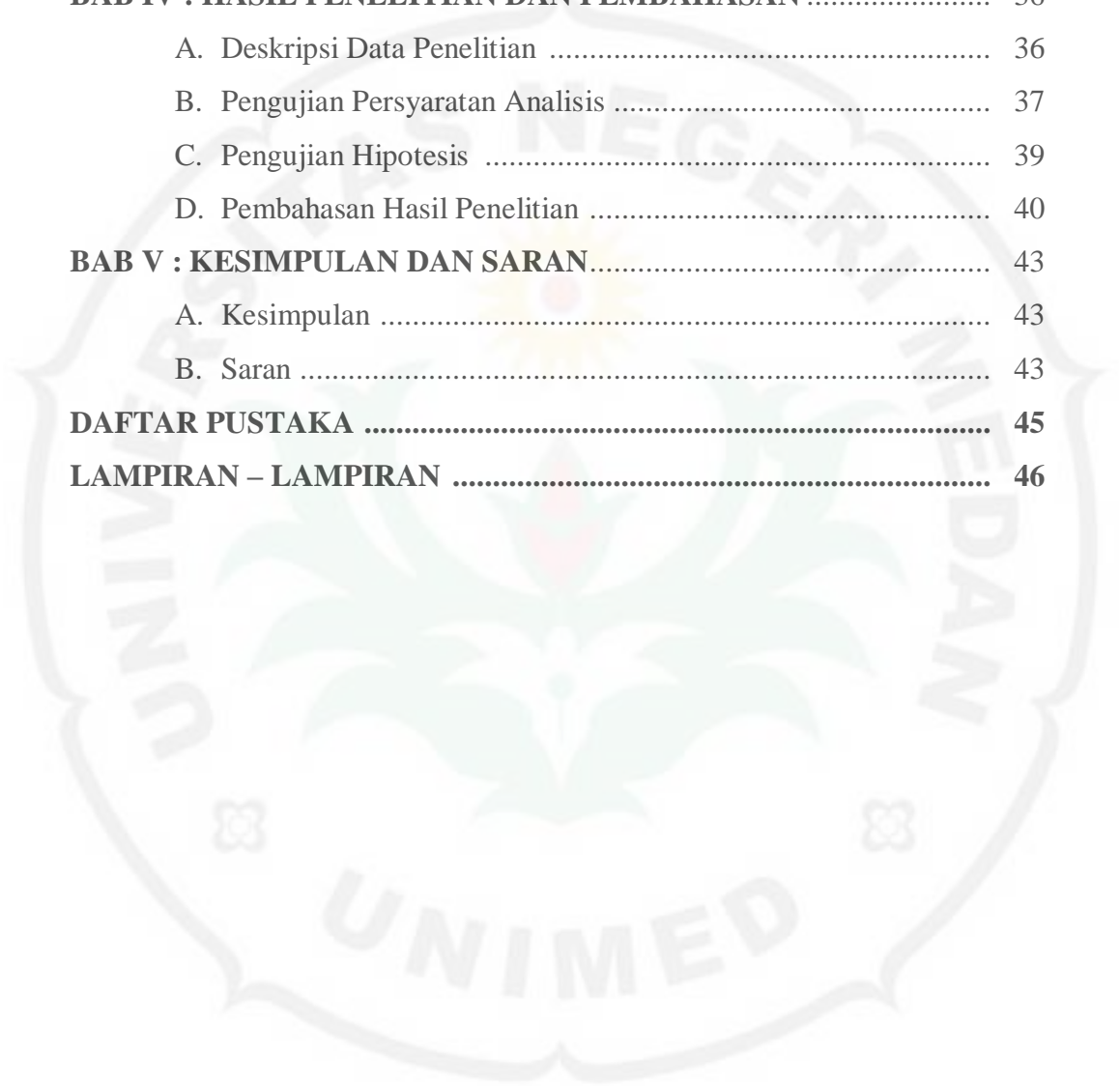


DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II : LANDASAN PENELITIAN	9
A. Kajian Teoritis	9
1. Hakekat Permainan Sepak Bola	9
2. Hakekat Menggiring Bola	12
3. Hakekat Latihan	18
4. Hakekat Latihan Berlari <i>zig-zag</i> melewati <i>cone</i>	22
5. Hakekat Latihan Lingkaran <i>sprint</i>	23
B. Kerangka Berpikir	24
C. Hipotesis	27
BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	28
A. Lokasi Dan Waktu Penelitian	28
B. Populasi Dan Sampel	28
C. Metode Penelitian	29
D. Desain Penelitian	30
E. Instrumen Penelitian	31
F. Teknik Analisis Data	32

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	36
A. Deskripsi Data Penelitian	36
B. Pengujian Persyaratan Analisis	37
C. Pengujian Hipotesis	39
D. Pembahasan Hasil Penelitian	40
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN.....	43
A. Kesimpulan	43
B. Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN – LAMPIRAN	46



THE
Character Building
UNIVERSITY