

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	iv
DAFTAR GANBAR.....	v
DAFTAR LAMPIRAN.....	vi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1.LatarBelakangMasalah.....	1
1.2.IdentifikasiMasalah.....	9
1.3.PembatasanMasalah.....	10
1.4.RumusanMasalah.....	10
1.5.TujuanPenelitian.....	10
1.6.ManfaatPenelitian.....	11
BAB II. LANDASAN TEORITIS.....	12
2.1. KajianTeoritis.....	12
2.1.1. HakikatKemampuanGerakDasar.....	12
2.1.2. HakikatPembelajaran Role Playing (BermainPeran).....	12
2.1.3. PsikologiAnakSekolahDasar.....	29
2.2. KerangkaBerpikir.....	33
2.3. Hipotesis.....	35
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN.....	36
3.1. TempatdanWaktuPenelitian.....	36
3.2. PopulasidanSampel.....	36
3.3. MetodePenelitian.....	37
3.4. DesainPenelitian.....	37

3.5. Instrumen Penelitian.....	42
3.6. Teknik Analisis Data.....	42
BAB IV . HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	44
4.1. Deskripsi Data Penelitian	44
4.2. Pengujian Syarat Analisis	45
4.3. Pengujian Hipotesis.....	46
4.4. Pembahasan Hasil Penelitian.....	46
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1. Kesimpulan.....	48
5.2. Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA.....	50



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel1 :BentukPermainanAnjingdanKucing.....	26
Tabel2 :BentukPermainanGaajahNgamuk	27
Tabel3 :BentukPermainanKangguru.....	28
Tabel4 :BentukPermainanMenembakKijang.....	29
Tabel5 :DesainPenelitian.....	37
Tabel6 :KonversiKemampuanGerakDasarAnakLaki-Laki.....	41
Tabel7 :KonversiKemampuanGerakDasaranakperempuan	42
Tabel8 :RangkumanHasilUjiNormalitas.....	45

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar1 :PermainanAnjing Dan Kucing.....	26
Gambar2 :Permainan Gajah Ngamuk.....	27
Gambar3 :PermainanKangguru.....	28
Gambar4 :PermainanMenembakKijang.....	29
Gambar5 :SiswaMelaksanakanTest MelemparSasaran.....	39
Gambar6 :SiswaMelaksanakan Test LompatTanpaAwalan.....	39
Gambar7 :SiswaMelaksanakan Test Kelincahan	40
Gambar8 :SiswaMelaksanakan Test KesimbanganStatis.....	41

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran1 :RencanaPelaksanaanPembelajaran.....	52
Lampiran2 :JadwalKegiatanPenelitian	63
Lampiran3 :Daftar Pre –Test KemampuanGerakDasarSiswaKelas III....	64
Lampiran4 :Daftar Post –Test KemampuanGerakDasarSiswaKelas III...	66
Lampiran5 :Nilai Pre – Test KemampuanGerakDasarsiswaKelas III....	68
Lampiran6 :Nilai Post –Test KemampuanGerakDasarSiswaKelas III....	70
Lampiran7 :UJiNormalitas Pre- Test KemampuanGerakdasarKelas III...	72
Lampiran8 :UJiNormalitas Post- Test KemampuanGerakdasarKelas III.	73
Lampiran9 :UjiHomogenitas.....	74
Lampiran10 : Data HasilPenelitianKemampuanGerakDasar.....	75
Lampiran11 :PerhitunganPengujianSignifikanPembelajaran Role Playing TerhadapKemaampuanGerakDasar	76
Lampiran12 :PerhitunganPengujianUji –t	77
Lampiran13 :DokumentasiPenelitian	78

THE
Character Building
UNIVERSITY