

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

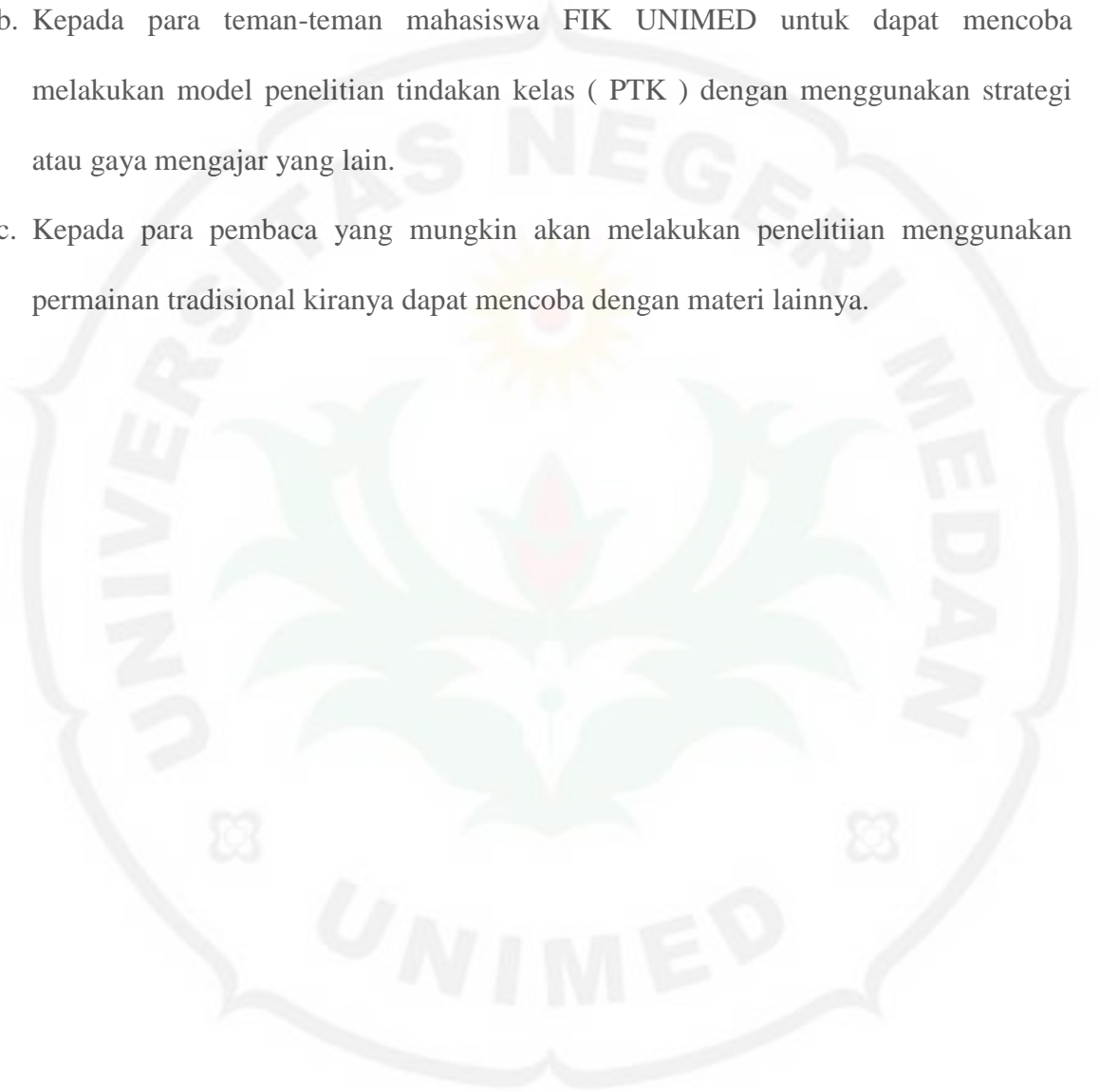
Berdasarkan hasil belajar siswa pada siklus I nilai rata-rata hasil belajar siswa 69.1. Sedangkan pada siklus II nilai rata-rata hasil belajar siswa adalah 79.9. Berdasarkan hal itu maka dapat ditarik kesimpulan bahwa pembelajaran melalui permainan tradisional dapat meningkatkan hasil belajar lari sprint pada siswa kelas V SD Negeri 101923 Ramunia Tahun Ajaran 2013/2014.

#### B. Saran

Sebagai saran yang dapat diberikan peneliti adalah sebagai berikut:

- a. Disarankan kepada guru pendidikan jasmani SD Negeri 201923 Ramunia untuk mempertimbangkan permainan tradisional dengan materi yang disesuaikan karena hal ini dapat membangkitkan semangat siswa.
  
- a. Dari hasil penelitian ditemukan kebanyakan siswa tidak berani mengajukan pendapat ataupun pertanyaan tentang hal-hal yang belum dimengerti secara langsung, maka disarankan tentang hal-hal yang belum dimengerti secara langsung, maka disarankan kepada guru yang akan melaksanakan permainan tradisional ini diharapkan dapat mempelajari bagaimana cara memotivasi siswa untuk berbicara atau bertanya.

- b. Kepada para teman-teman mahasiswa FIK UNIMED untuk dapat mencoba melakukan model penelitian tindakan kelas ( PTK ) dengan menggunakan strategi atau gaya mengajar yang lain.
- c. Kepada para pembaca yang mungkin akan melakukan penelitian menggunakan permainan tradisional kiranya dapat mencoba dengan materi lainnya.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY