

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Pembatasan Masalah .....	6
D. Rumusan Masalah .....	7
E. Tujuan Penelitian .....	7
F. Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORITIS</b> .....	<b>9</b>
A. Kajian Teoritis .....	9
1. Hakikat Permainan Sepakbola .....	9
2. Hakikat Menggiring bola .....	14
3. Hakikat Latihan.....	16
4. Hakikat Latihan <i>Boomerang Run With The Ball</i> .....	18
5. Hakikat Latihan Ekor Keledai .....	20
B. Kerangka Berfikir .....	21
C. Hipotesis Penelitian .....	23
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>25</b>
A. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	25
1. Lokasi Penelitian .....	25
2. Waktu Penelitian .....	25
B. Populasi dan Sampel .....	25
1. Populasi .....	25
2. Sampel .....	26
C. Metode Penelitian .....	27
D. Disain Penelitian .....	27

E. Instrumen Penelitian .....	29
1. Fasilitas .....	29
2. Prosedur Penelitian .....	29
3. Tes Menggiring Bola .....	30
F. Teknik Analisa Data .....	31
G. Hipotesis Statistik .....	33
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	 35
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian .....	35
B. Pengujian Persyaratan Analisis .....	36
1. Uji Normalitas Data .....	36
2. Uji Homogenitas Data .....	37
3. Pengujian Hipotesis .....	38
C. Pembahasan Hasil Penelitian .....	39
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	 42
A. Kesimpulan .....	42
B. Saran .....	42
 DAFTAR PUSTAKA .....	 44
LAMPIRAN. ....	45


  
 THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY