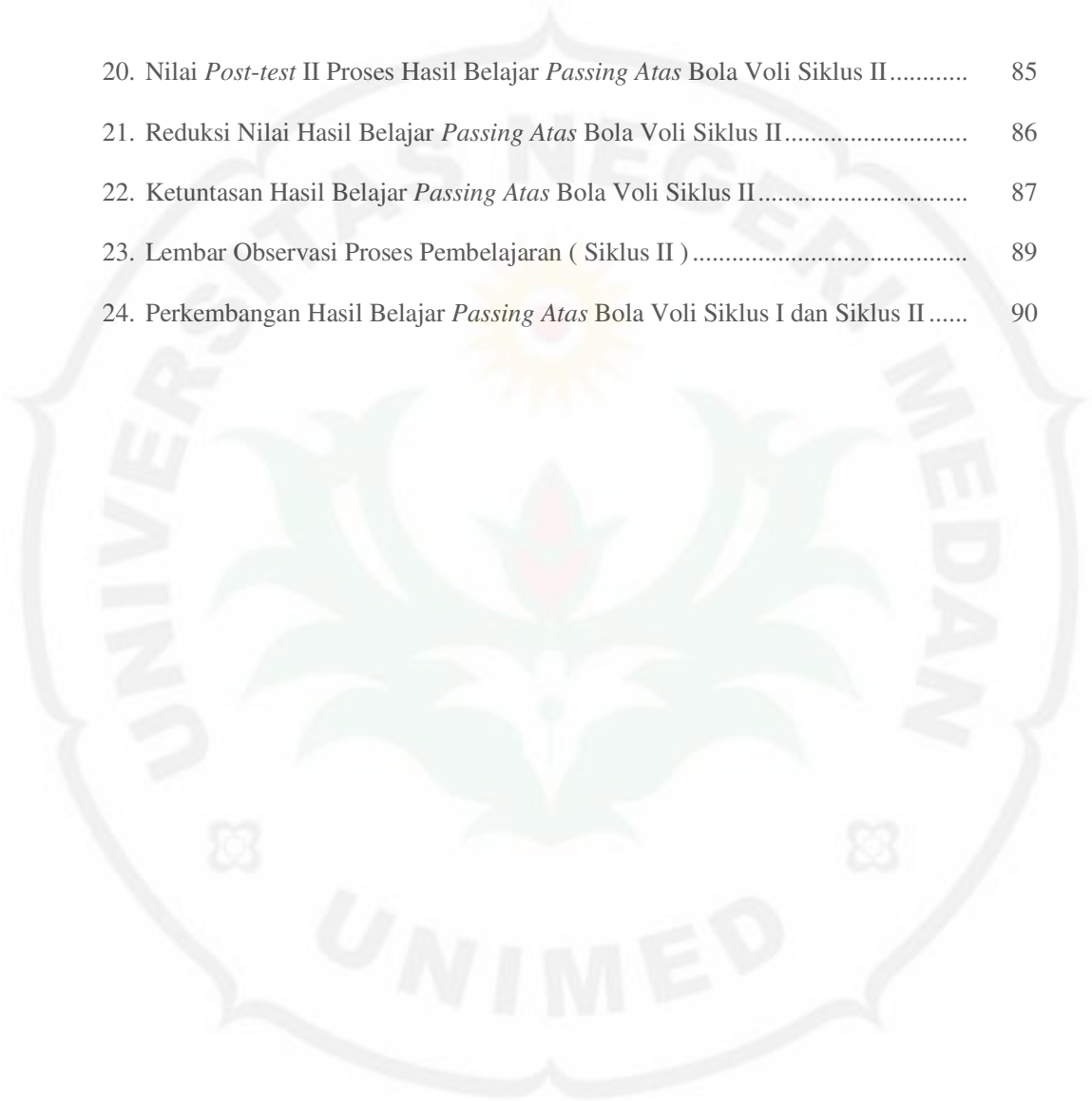


## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Hal</b>
1. Kelebihan Dan Kekurangan Metode VAK .....	30
2. Fortofolio Penilaian Proses Hasil Belajar Smash Bola Voli .....	48
3. Indikator dan Deskriptor .....	49
4. Deskripsi Data Hasil Belajar Passing atas Dalam Permainan Bola Voli .....	51
5. Frekuensi Nilai <i>Passing Atas</i> Bola Voli Pada Siklus I.....	51
6. Frekuensi Nilai <i>Passing Atas</i> Bola Voli Pada Siklus II .....	52
7. Frekuensi Nilai <i>Passing Atas</i> Bola Voli Pada Siklus I Pada Saat Di Lapangan (Kinestetik).....	54
8. Frekuensi Nilai Proses Pembelajaran <i>Passing Atas</i> Bola Voli Di Kelas Pada Saat Proses Pembelajaran Siklus I Dengan Menggunakan Vidio .....	54
9. Hasil Post-Test I (Siklus I) <i>Passing Atas</i> Bola Voli.....	56
10. Frekuensi Nilai Tes <i>Passing Atas</i> Bola Voli Pada Siklus II Di Lapangan.....	58
11. Frekuensi Nilai Proses Pembelajaran <i>Passing Atas</i> Bola Voli di Kelas Pada Saat Proses Pembelajaran Siklus II Dengan Menggunakan Vidio (Visual, Auditori) .....	59
12. Nilai Rata-Rata Tes Awal, Pos-Test I dan Post-Test II.....	60
13. Frekuensi Nilai Tes <i>Passing Atas</i> Bola Voli Pada Siklus I.....	60
14. Frekuensi Nilai Tes <i>Passing Atas</i> Bola Voli Pada Siklus II.....	60
15. Data Observasi Hasil Belajar <i>Passing Atas</i> Dalam Permainan Bola Voli.....	79
16. Nilai <i>Post-test</i> I Proses Hasil Belajar <i>Passing Atas</i> Bola Voli Siklus I.....	80
17. Reduksi Nilai Test Hasil Belajar <i>Passing Atas</i> Bola Voli Siklus I .....	81
18. Ketuntasan Hasil Belajar <i>Passing Atas</i> Bola Voli Siklus I .....	82
19. Lembar Observasi Proses Pembelajaran ( Siklus I ) .....	84

20. Nilai <i>Post-test</i> II Proses Hasil Belajar <i>Passing Atas</i> Bola Voli Siklus II.....	85
21. Reduksi Nilai Hasil Belajar <i>Passing Atas</i> Bola Voli Siklus II.....	86
22. Ketuntasan Hasil Belajar <i>Passing Atas</i> Bola Voli Siklus II.....	87
23. Lembar Observasi Proses Pembelajaran ( Siklus II ) .....	89
24. Perkembangan Hasil Belajar <i>Passing Atas</i> Bola Voli Siklus I dan Siklus II .....	90



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY