

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Lapangan Sepakbola	12
Gambar 2.2 Bola	12
Gambar 2.3 Menggiring Bola	16
Gambar 2.4 Latihan <i>Zig-Zag Trajectory</i> I	20
Gambar 2.5 Latihan <i>Zig-Zag Trajectory</i> II	21
Gambar 2.6 Latihan <i>Zig-Zag Trajectory</i> III	22
Gambar 2.7 Latihan <i>Zig-Zag Trajectory</i> IV	22
Gambar 3.1 Tes Menggiring Bola <i>Letter L</i>	28
Gambar 3.2 Satu Siklus PTK Sebagai Prosedur Makro	33