

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Batasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	8
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II. LANDASAN TEORITIS	
A. Kajian Teoritis	10
1. Hakekat Permainan Bola Basket	10
2. Hakekat <i>Dribble</i> Bola Basket	13
3. Hakekat Variasi Pembelajaran	20
3.1 Variasi pembelajaran <i>dribble</i> bola basket	23
B. Kerangka Berpikir	27
BAB III. METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	29

1. Tempat Penelitian	29
2. Waktu Penelitian	29
B. Populasi dan Sampel	29
1. Populasi	29
2. Sampel	29
C. Metode Penelitian	30
D. Desain Penelitian	30
1. Siklus I	31
1.1. Tahap perencanaan tindakan (<i>Phase of action planning</i>)	31
1.2. Tahap pelaksanaan tindakan (<i>Phase of action execution</i>)	32
1.3. Pengamatan (Observasi)	33
1.4. Melakukan Refleksi	33
E. Teknik dan Alat Pengumpulan Data	34
F. Instrumen Penelitian	34
G. Teknik Analisis Data	37
1. Reduksi Data	37
2. Paparan Data	37

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data Penelitian	40
B. Hasil Penelitian	43
1. Siklus I	43
2. Siklus II	48
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	51

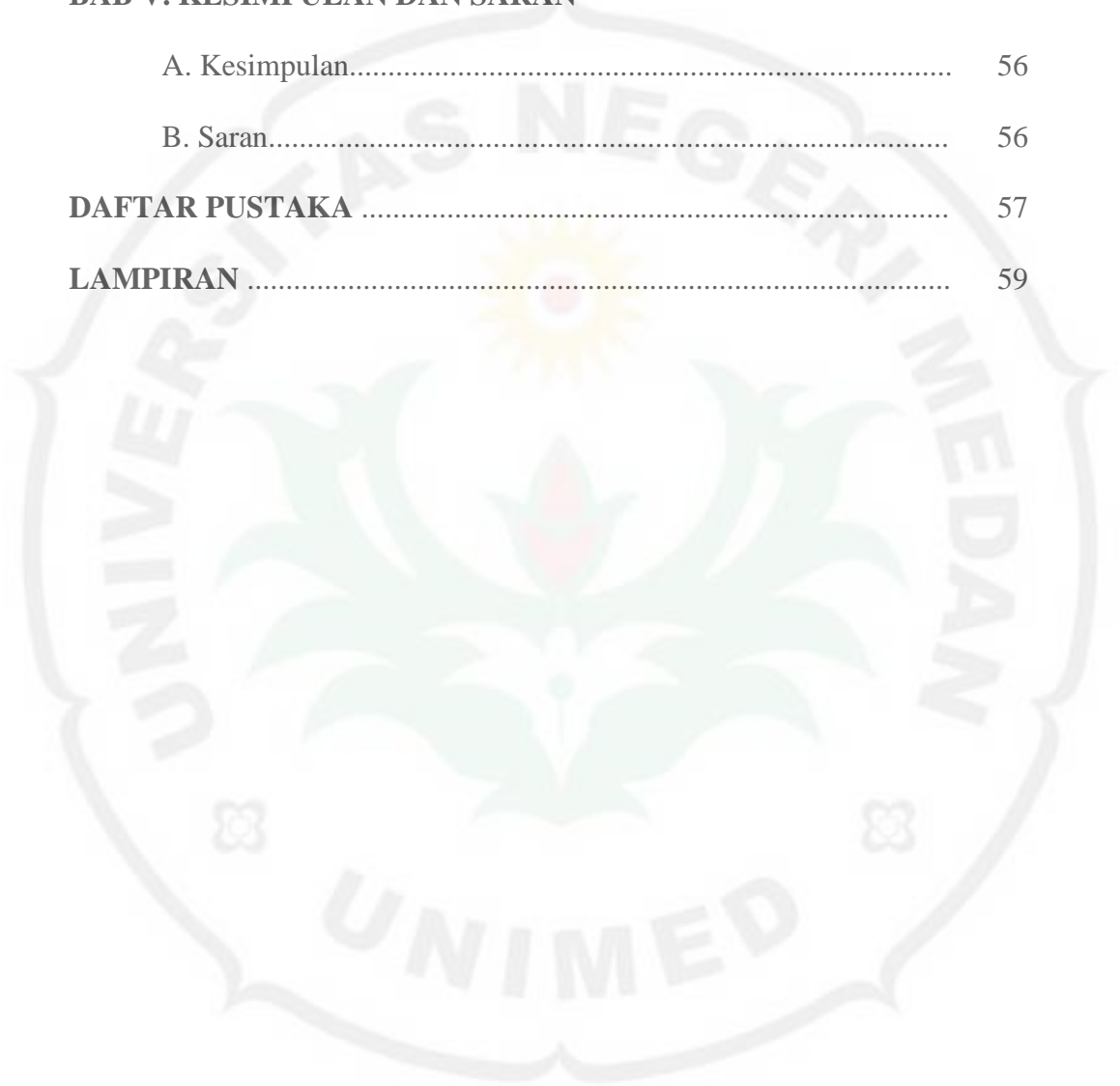
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan..... 56

B. Saran..... 56

DAFTAR PUSTAKA 57

LAMPIRAN 59



THE
Character Building
UNIVERSITY