

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Program latihan <i>Wall Passing</i>	60
2. Program Latihan <i>Give and Go</i>	66
3. Data Absensi Pemain.....	72
4. Data Mentah <i>Pre-Test</i>	73
5. Data Post Test <i>Wall Passing</i> dan <i>Give and Go</i>	74
6. Pembagian Kelompok <i>Matching By Pairing</i>	75
7. Mencari rata- rata dan simpangan baku	76
8. Uji Normalitas	80
9. Uji Homogenitas	82
10. Pengujian Hipotesis	84
11. Dokumentasi Penelitian	88