

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Program Bermain .....	39
2. Data Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test Shuttle Run</i> 4 x 10 Meter .....	45
3. Teknik <i>Matching By Pairing</i> .....	47
4. Rata-Rata dan Simpangan Baku .....	49
5. Uji Normalitas .....	54
6. Uji Homogenitas .....	59
7. Pengujian Hipotesis I .....	61
8. Pengujian Hipotesis II .....	62
9. Pengujian Hipotesis III .....	66
10. Dokumentasi .....	69