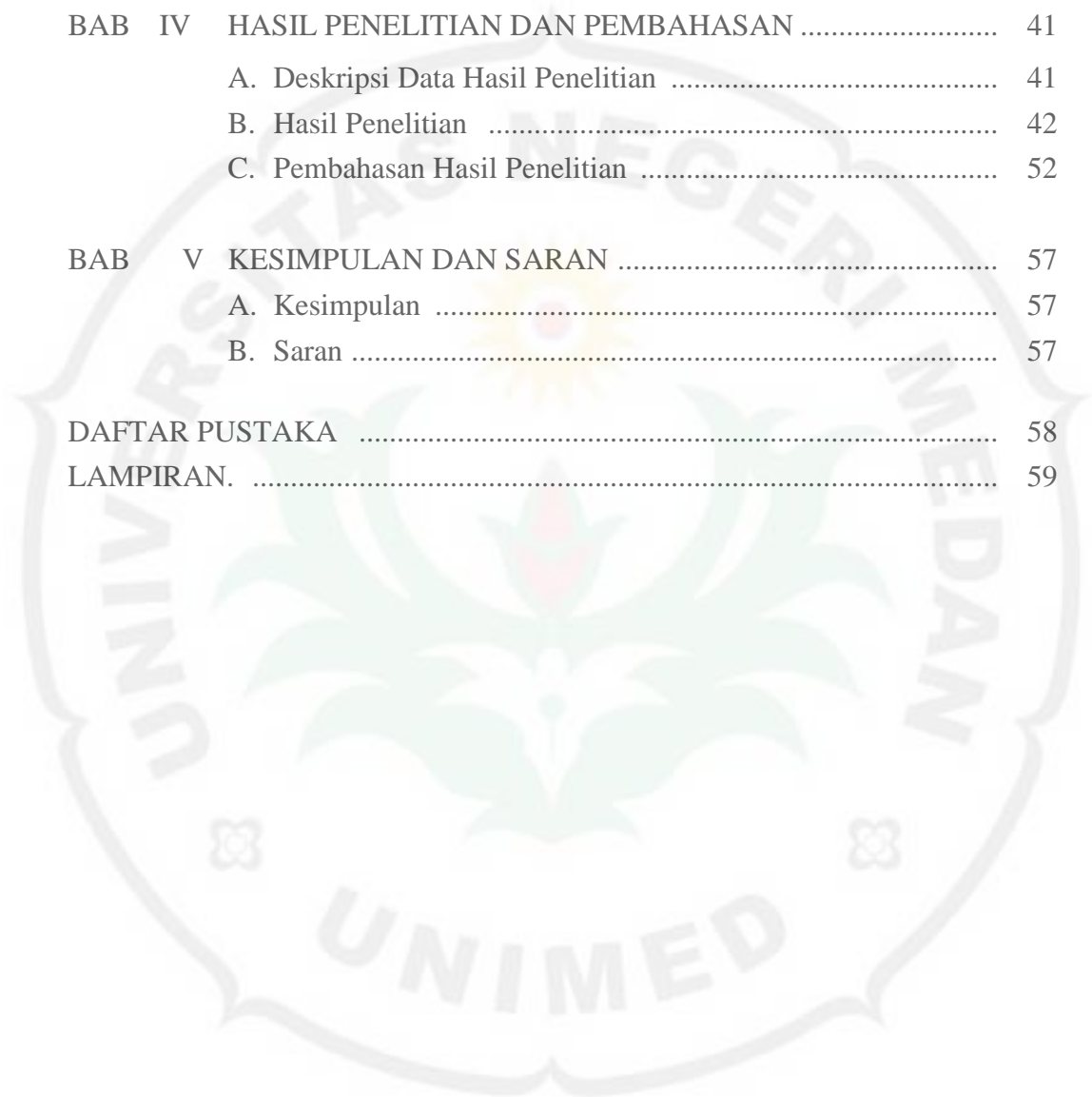


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORITIS	8
A. Kajian Teoritis	8
1. Hakikat Lompat Jauh	8
2. Hakikat Pembelajaran	14
3. Hakikat Pendekatan Bermain	20
B. Kerangka Berfikir	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	29
1. Lokasi Penelitian	29
2. Waktu Penelitian	29
B. Populasi dan Sampel Penelitian	29
C. Metode Penelitian	30
D. Disain Penelitian	30
E. Pelaksanaan Penelitian	31
F. Instrumen Penelitian	35
G. Teknik Analisa Data	38

BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	41
	A. Deskripsi Data Hasil Penelitian	41
	B. Hasil Penelitian	42
	C. Pembahasan Hasil Penelitian	52
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	57
	A. Kesimpulan	57
	B. Saran	57
	DAFTAR PUSTAKA	58
	LAMPIRAN.	59



THE
Character Building
UNIVERSITY