

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii-iii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	v
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II LANDASAN TEORETIS	
A. Kajian Teoretis	9
1. Hakikat Karate	9
a. Teknik Kata	12
b. Kata <i>Jion</i>	14
2. Hakikat Latihan Teknik.....	15
3. Hakikat Belajar Gerak.....	19
4. Hakikat Latihan Imajiner	22
5. Media.....	23
a. Media <i>VCD</i>	25

b. Media Gambar	28
B. Kerangka Berpikir	30
C. Hipotesis Penelitian.....	31

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	33
1. Tempat Penelitian.....	33
2. Waktu Penelitian	33
B. Populasi dan Sampel	33
1. Populasi	33
2. Sampel	33
C. Metode Penelitian.....	34
D. Desain Penelitian.....	35
E. Instrumen Penelitian.....	36
F. Teknik Analisis Data.....	38

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data Penelitian.....	40
B. Pengujian Persyaratan Analisis	41
1. Uji Normalitas	41
2. Uji Homogenitas.....	41
C. Pengujian Hipotesis.....	43
1. Pengujian Hipotesis Pertama (<i>Pre-Test Post-Test</i> Kelompok Latihan Menggunakan Media <i>VCD</i>)	43
2. Pengujian Hipotesis Kedua (<i>Pre-Test Post-Test</i> Kelompok	

Latihan Menggunakan Media Gambar)	44
3. Pengujian Hipotesis Ketiga (<i>Post-Test</i> Kelompok Latihan Menggunakan Media VCD dan Media Gambar)	44
D. Pembahasan Hasil Penelitian	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	47
B. Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA	vi
Lampiran	49

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY