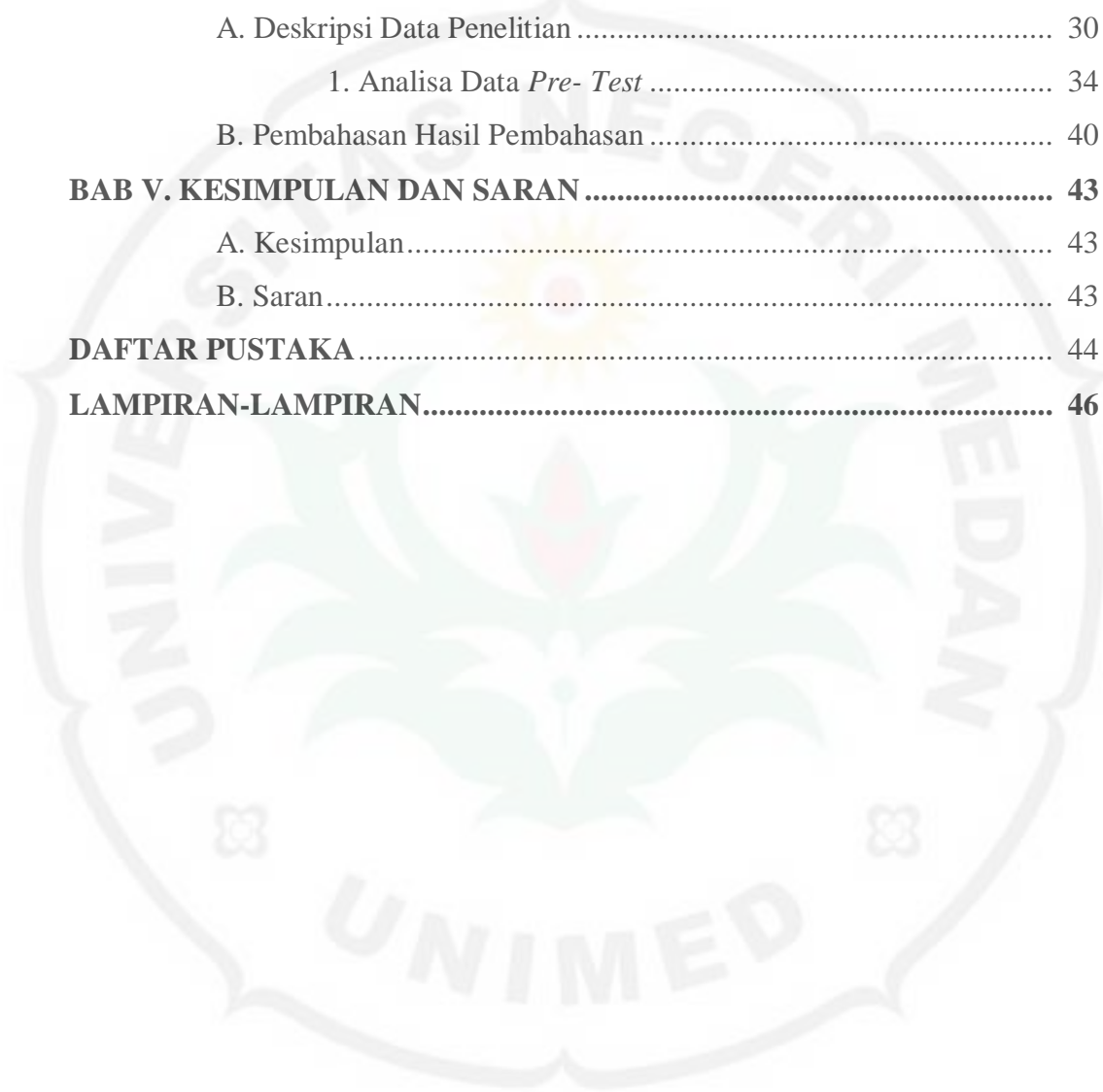


DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	10
BAB II LANDASAN TEORITIS	11
A. Kajian Teoritis	11
1. Hakikat pukulan <i>Gyaku Tsuki Chudan</i>	11
2. Hakikat Latihan	13
2.1. Hakikat <i>Back- Up</i>	16
2.2. Hakikat <i>Decline Push - Up</i>	17
B. Kerangka Berpikir	18
C. Hipotesis Tindakan.....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
A. Setting Penelitian	19
1. Lokasi Penelitian.....	19
2. Waktu Penelitian.....	19
B. Subjek Penelitian	19
1. Populasi	19
2. Sampel.....	19
C. Sumber Data	20
D. Teknik Analisis Data	20
E. Prosedur Penelitian.....	22

F. Proses Penelitian.....	23
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	30
A. Deskripsi Data Penelitian	30
1. Analisa Data <i>Pre- Test</i>	34
B. Pembahasan Hasil Pembahasan	40
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	43
A. Kesimpulan.....	43
B. Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	46



THE
Character Building
 UNIVERSITY