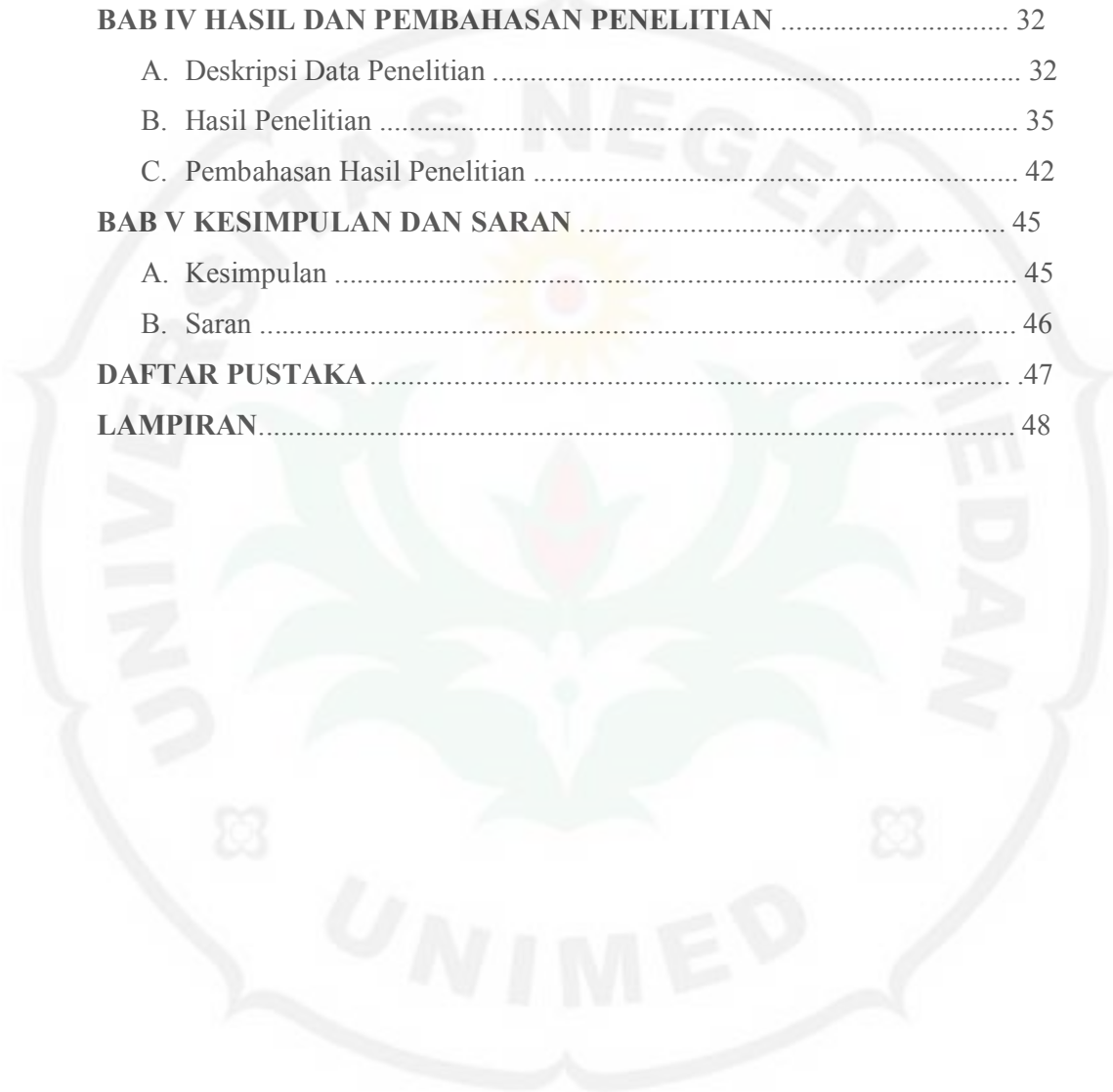


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II. LANDASAN TEORITIS	8
A. Kajian Teoritis.....	8
1. Hakekat Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok.....	8
2. Hakekat Gaya Mengajar Penemuan Terbimbing.....	15
3. Hakekat Media <i>Audiovisual</i>	17
B. Kerangka berpikir.....	20
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	23
A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	23
B. Populasi dan Sampel.....	23
C. Metode Penelitian.....	25
D. Disain Penelitian.....	25
1. Siklus I.....	25
2. Siklus II.....	27
E. Instrumen Penelitian.....	28
F. Analisis Data.....	30
1. Reduksi Data.....	30

2. Paparan Data	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	32
A. Deskripsi Data Penelitian	32
B. Hasil Penelitian	35
C. Pembahasan Hasil Penelitian	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	45
A. Kesimpulan	45
B. Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	48



THE
Character Building
 UNIVERSITY