

## ABSTRAK

**JACK MALAN J. MANALU, NIM. 6104311009. pengaruh permainan berangkai 5 pos terhadap peningkatan kecepatan lari sprint siswa kelas IV SD Negeri 173131 Tarutung Kabupaten Tapanuli Utara Tahun Ajaran 2012/2013.**

**(Pembimbing : M. IRFAN).**

**Skripsi Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan Unimed 2012.**

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui "Pengaruh permainan berangkai 5 pos terhadap peningkatan kecepatan lari sprint siswa kelas IV SD Negeri 173131 Tarutung Kabupaten Tapanuli Utara Tahun Ajaran 2012/2013.

Lokasi penelitian ini dilaksanakan di SD Negeri 173131 Tarutung Kabupaten Tapanuli Utara Tahun Ajaran 2012/2013, waktu penelitian dilaksanakan pada bulan Juli tahun 2012 selama empat minggu. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas IV SD Negeri 173131 Tarutung Kabupaten Tapanuli Utara Tahun Ajaran 2012/2013 yang terdiri dari 1 kelas dengan jumlah siswa 28 orang sedangkan sampel dalam penelitian ini adalah siswa kelas IV yang terdiri dari 1 kelas, dengan jumlah siswa 28 orang (*Total Sampling*). Metode yang dipergunakan dalam penelitian ini adalah metode eksperimen dengan menggunakan teknik tes dan pengukuran. Instrumen dalam penelitian ini adalah tes kecepatan lari sprint untuk anak usia 10 – 12 tahun terdiri dari tes lari 80 meter untuk siswa putra dan 60 meter untuk siswa putri.

Berdasarkan hasil penelitian dengan uji-t diperoleh nilai  $t_{hitung} = 3,873$  dan nilai  $t_{tabel} = 1,68$  ( $dk=n-1=27$ ) pada taraf signifikan  $\alpha=0,05$ . Diperoleh  $t_{hitung} > t_{tabel}$  ( $3,873 > 1,68$ ) dengan demikian hipotesis yang menyatakan : "Permainan berangkai 5 pos memberikan pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan kecepatan lari sprint siswa kelas IV SD Negeri 173131 Tarutung Kabupaten Tapanuli Utara Tahun Ajaran 2012/2013".

