

## DAFTAR GAMBAR

	Hal
1. Raket/Bet.....	12
2. Bola Tennis Meja.....	12
3. Meja.....	12
4. <i>Forehand Topspin</i> .....	13
5. <i>Backhand Topspin</i> .....	14
6. Putaran Bola Pada Pukulan <i>Topspin</i> .....	14
7. Pembelajaran Pukulan <i>Topspin</i> Tanpa Menggunakan Sasaran.....	18
8. Pembelajaran Pukulan <i>Topspin</i> Dengan Menggunakan Sasaran.....	18
9. Pembelajaran Pukulan <i>Topspin</i> Berpasangan.....	19
10. Desain Penelitian Tindakan Kelas.....	26
11. Perbandingan Ketuntasan Belajar Pada Siklus I .....	36
12. Perbandingan Ketuntasan Belajar Pada Siklus II .....	39
13. Nilai Perbandingan Ketuntasan Belajar Siklus I dan Siklus II .....	42

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY