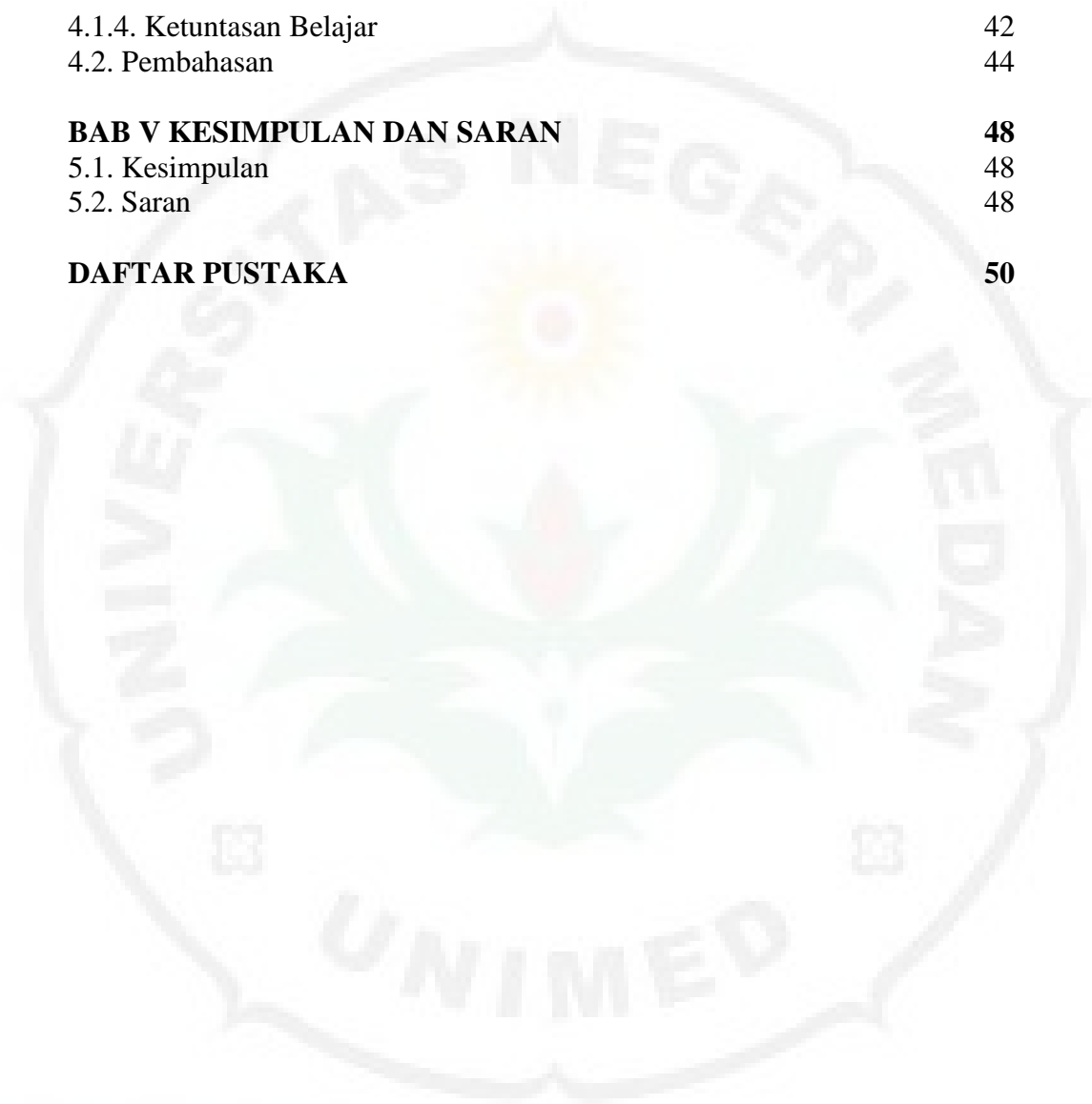


## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
<i>Abstract</i>	<i>iv</i>
Kata Pengantar	<i>v</i>
Daftar Isi	<i>vii</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>7</b>
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1. Hasil Belajar	7
2.1.2. Faktor-Faktor yang mempengaruhi Hasil Belajar	8
2.1.3. Strategi Pembelajaran Aktif	9
2.1.4 <i>Index Card Match</i> (Mencari Pasangan Kartu)	11
2.1.5 <i>Card Sort</i> (Pemilahan Kartu)	13
2.2. Materi Pembelajaran Organisasi Kehidupan	15
2.3. Hipotesis	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	<b>26</b>
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	26
3.2. Populasi dan Sampel	26
3.3. Variabel Penelitian	26
3.4. Jenis dan Desain Penelitian	27
3.5. Prosedur Penelitian	27
3.6. Jenis dan Sumber Data	31
3.7. Instrumen Pengumpulan Data	35
3.8. Teknik Analisis Data	40
3.9. Ketuntasan Belajar	40
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>41</b>
4.1. Hasil Penelitian	41
4.1.1. Analisis Hasil Penelitian	41
4.1.2. Uji Persyaratan Analisis Data	41
4.1.3. Uji Hipotesis	42

4.1.4. Ketuntasan Belajar	42
4.2. Pembahasan	44
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>48</b>
5.1. Kesimpulan	48
5.2. Saran	48
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>50</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY