

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Dari hasil analisis yang dilakukan dalam penelitian ini diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

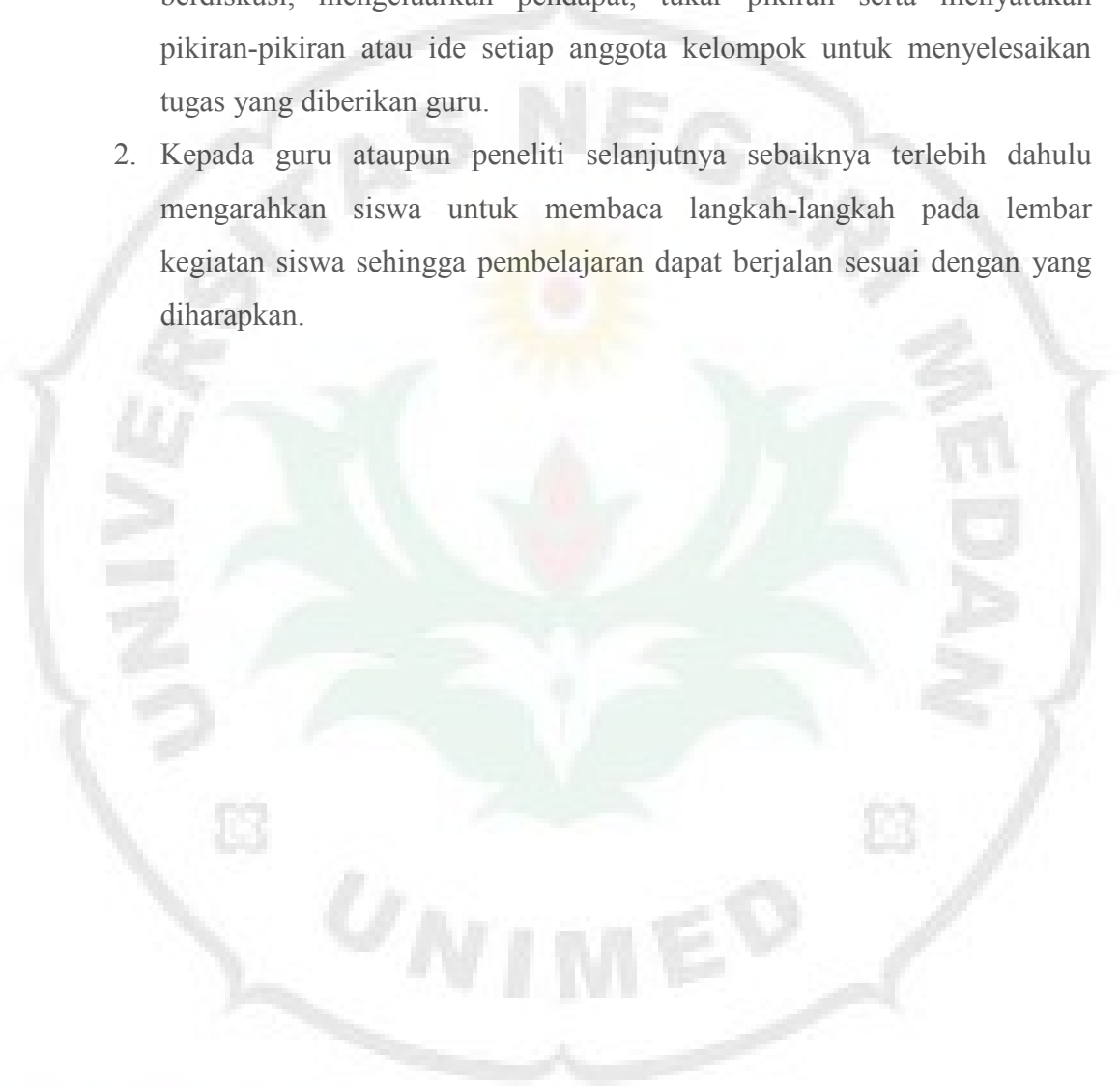
1. Hasil kemampuan pemecahan masalah matematika siswa yang diajar dengan model pembelajaran *Problem Based Learning* diperoleh rata-rata selisih pretest-posttest kemampuan pemecahan masalah sebesar 27,611 sedangkan hasil kemampuan pemecahan masalah matematika siswa yang diajar dengan model pembelajaran inkuiri diperoleh rata-rata selisih pretest-posttest kemampuan pemecahan masalah sebesar 20,083.
2. Hasil uji hipotesis memberikan nilai  $t_{hitung} = 2,935$  dan  $t_{tabel} = 1,668$  dengan  $dk = 70$  dan taraf signifikan  $\alpha = 0,05$  sehingga terlihat  $t_{hitung} > t_{tabel}$  yaitu  $2,935 > 1,668$  yang berarti bahwa  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Sehingga disimpulkan bahwa model pembelajaran *Problem Based Learning* lebih baik dari model pembelajaran inkuiri untuk kemampuan pemecahan masalah matematika siswa pada materi kubus dan balok.
3. Paparan jawaban siswa yang diajarkan dengan model pembelajaran *Problem Based Learning* lebih baik dari pada paparan jawaban siswa yang diajarkan dengan model pembelajaran inkuiri. Dapat dilihat dari persentasi jawaban yang memenuhi kaidah polia lengkap diperoleh kelas eksperimen 1 yang diajar dengan menggunakan model pembelajaran *Problem Based Learning* lebih tinggi daripada kelas eksperimen 2 yang diajar dengan menggunakan model pembelajaran matematika inkuiri pada soal nomor 2, 3, 4 dan 5.

#### 5.2. Saran

1. Kepada peneliti selanjutnya agar memberikan pengarahan terlebih dahulu sebelum pembelajaran dimulai kepada setiap kelompok untuk saling

berdiskusi, mengeluarkan pendapat, tukar pikiran serta menyatukan pikiran-pikiran atau ide setiap anggota kelompok untuk menyelesaikan tugas yang diberikan guru.

2. Kepada guru ataupun peneliti selanjutnya sebaiknya terlebih dahulu mengarahkan siswa untuk membaca langkah-langkah pada lembar kegiatan siswa sehingga pembelajaran dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY