KATA PENGANTAR

Bismillahrirohmanirrohim,

Alhamdulillahirobbil'Alamin, penulis memanjatkan puji dan syukur ke khadirat Allah SWT yang telah, sedang dan akan selalu setia "menemani" serta memberi nikmat sehat dan kesempatan, sehingga penulisan tesis ini dapat diselesaikan. Sholawat serta salam penulis haturkan kepada Nabi Muhammad SAW, serta seluruh keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Tesis yang berjudul "PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEPNDAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIK SISWA DENGAN MODEL PEMBELAJARAN PENEMUAN TERBIMBING BERBANTUAN SOFTWARE CABRI 3D" ini ditulis sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Magister Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Matematika Sekolah Pascasarjana Universitas Negeri Medan.

Tesis ini berisi 5 (lima) bab, yaitu: Bab I Pendahuluan berisikan uraian tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, dan hipotesis penelitian. Bab II Kajian Pustaka, berisi kerangka teoritis yang menjadi acuan dalam melakukan penelitian ini. Bab III Metode Penelitian, memberikan penjelasan tentang disain penelitian yang digunakan, pemilihan sampel dan populasi, serta analisis data yang digunakan. Bab IV Hasil Penelitian dan Pembahasan, berisikan penjelasan hasil penelitian dan pembahasannya. Sedangkan Bab V Simpulan, Implikasi dan Saran, menjelaskan kesimpulan penelitian dan saran untuk penelitian selanjutnya.

Penulis berharap hasil penelitian ini dapat melengkapi penelitian terdahulu dan memberi inspirasi pada penelitian berikutnya. Akhir kata, penulis menyadari sepenuh hati, tesis ini masih jauh dari kesempurnaan, sehingga saran dan kritik konstruktif dari segenap pembaca, sangat penulis harapkan dalam rangka mencari alternatif pembelajaran matematika dan perbaikan pendidikan di Indonesia masa yang akan datang. Semoga menjadi amal ibadah dan mendapat imbalan yang setimpal dari Allah SWT. Amiiin.

Medan, 18 januari 2016

Penulis

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY