

## ABSTRAK

**Siti Khadijah, NIM 1113313019, Upaya Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun Melalui Permainan Kartu Angka Di PAUD H. Abdurrahim Medan T.A 2015/2016. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan**

Permasalahan dalam penelitian adalah: Masih banyak anak yang belum dapat menyelesaikan tugas yang diberikan oleh guru dengan baik, anak belum mampu mengenal angka 1-10, banyak anak yang menyebutkan urutan dengan tidak teratur, misal : 1, 2, 4, 7, 10, masih banyak anak yang kesulitan dan meminta bantuan ibu guru untuk mengerjakan tugas, bermain kartu angka jarang dilaksanakan di PAUD. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kemampuan kognitif anak usia 4-5 tahun melalui kegiatan bermain kartu angka di PAUD.

Jenis penelitian adalah penelitian tindakan kelas. Objek penelitian adalah mengembangkan kemampuan kognitif anak usia 4-5 tahun. Subjek penelitian ini adalah anak kelas A yang berjumlah 15 orang. Proses penelitian ini dilakukan melalui dua siklus yang terdiri atas perencanaan, pelaksanaan dan pengamatan. Pengumpulan data menggunakan lembar observasi.

Siklus I pertemuan I di peroleh nilai rata-rata anak 37,77 %, yang berarti rata-rata kemampuan kognitif anak pada kriteria kurang. Pada siklus I pertemuan II diperoleh nilai rata-rata anak 47,77 %, yang berarti rata-rata kemampuan kognitif anak pada kriteria cukup. Pada siklus II pertemuan I diperoleh nilai rata-rata anak sebesar 60 %, tergolong pada kategori baik. Pada siklus II pertemuan II diperoleh nilai rata-rata anak sebesar 86,67 %, tergolong kategori sangat baik.

Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa kegiatan bermain kartu angka pada pembelajaran dapat meningkatkan kemampuan kognitif anak usia 5-6 tahun di PAUD H. Abdurrahim Medan.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY