

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah .....	5
1.4 Rumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
BAB II KAJIAN TEORITIS .....	7
2.1 Kerangka Teoritis .....	7
2.1.1 Kemampuan Kognitif Anak .....	7
2.1.1.1 Pengertian Kemampuan Kognitif .....	7
2.1.1.2 Tahapan Perkembangan Kemampuan Kognitif Anak Usia 4-5 tahun .....	8
2.1.1.3 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kemampuan Kognitif .....	11

2.1.2 Bermain Lego.....	12
2.1.2.1 Pengertian Bermain dan Permainan .....	12
2.1.2.2 Fungsi Bermain Lego .....	17
2.1.2.3 Manfaat Bermain Lego Bagi Anak Usia Dini.....	18
2.2 Kerangka Konseptual .....	21
2.3 Hipotesis Tindakan .....	22
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	23
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian.....	23
3.2.1 Populasi Penelitian .....	23
3.2.2 Sampel Penelitian.....	23
3.3 Variabel Penelitian.....	24
3.4 Defenisi Operasional.....	24
3.5 Desain Penelitian .....	25
3.6 Teknik Pengumpulan Data .....	25
3.7 Teknik Analisis Data.....	27
3.7.1 Uji Normalitas.....	27
3.7.2 Uji Homogenitas .....	28
3.7.3 Uji Hipotesis .....	29
3.8 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	30
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>31</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	31

4.1.1 Deskripsi Hasil Penelitian .....	31
4.2 Analisis Data Hasil Penelitian .....	33
4.2.1 Uji Normalitas Data.....	33
4.2.2 Uji Homogenitas .....	34
4.2.3 Uji Hipotesis .....	34
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	37
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran .....	37
Daftar Pustaka .....	39

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN  
UNIMED

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY