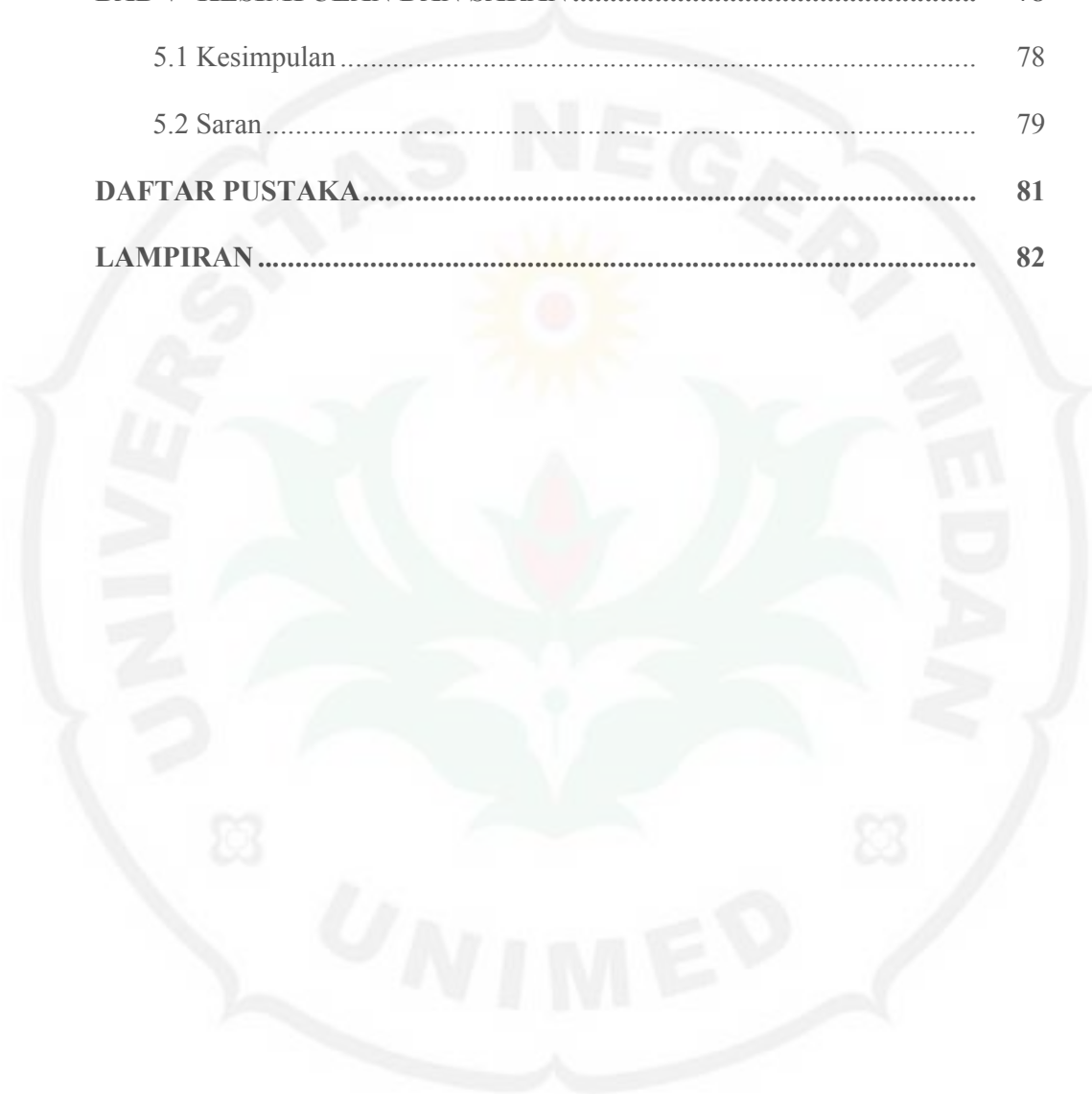


DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORITIS	9
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Pengertian Belajar	9
2.1.2 Faktor-faktor yang mempengaruhi Belajar	11
2.1.3 Pengertian Hasil Belajar.....	13
2.1.4 Pengertian Model Pembelajaran.....	15
2.1.5 Jenis-Jenis Model Pembelajaran.....	17
2.1.6 Pengertian Model Pembelajaran <i>Index Card Match</i>	17

2.1.7 Langkah-langkah Penerapan <i>Index Card Match</i>	21
2.1.8 Kelebihan dan Kekurangan <i>Index Card Match</i> (ICM)	26
2.1.9 Hakikat IPS	27
2.1.10 Materi Pembelajaran	29
2.2 Kerangka Konseptual	32
2.3 Hipotesis Penelitian	34
BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1 Jenis Penelitian	35
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	35
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	35
3.4 Defenisi Operasional Variabel	36
3.5 Desain Penelitian	36
3.6 Prosedur Penelitian	37
3.7 Teknik Pengumpulan Data	43
3.8 Teknik Analisis Data	43
3.9 Jadwal Penelitian	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	47
4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	47
4.2 Deskripsi Hasil Penelitian Tes Awal (Pre Test)	47
4.2.1 Deskripsi Tes Awal (Pre Test)	47
4.1.3 Pelaksanaan dan Temuan Penelitian pada Siklus II	63
4.2 Rekapitulasi Nilai Pre Test, Siklus I, dan Siklus II	73
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	75

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	78
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA.....	81
LAMPIRAN.....	82



THE
Character Building
UNIVERSITY