

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1. KERANGKA TEORITIS	8
2.1.1. Pengertian Motivasi Belajar	8
2.1.2. Ciri-ciri Motivasi Belajar	12
2.1.3. Fungsi Motivasi Belajar	12
2.1.4. Jenis – Jenis Motivasi Belajar	13
2.1.5. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar.....	14
2.1.6. Bentuk-bentuk Motivasi Belajar.....	16
2.1.7. Pengertian Metode <i>Role Playing</i>	17
2.1.8. Keunggulan dan Kekurangan Metode <i>Role Playing</i>	20
2.1.9. Langkah-langkah Metode <i>Role Playing</i>	22
2.1.10. Hakikat Pembelajaran IPS.....	25
2.1.11. Tujuan Pembelajaran IPS	26
2.1.12. Proklamasi Kemerdekaan Republik Indonesia.....	27
2.2.Kerangka Berpikir.....	32
2.3.Hipotesis Tindakan	34

BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1.Jenis Penelitian	35
3.2.Lokasi dan Waktu Penelitian	35
3.3.Subjek dan Objek Penelitian.....	35
3.4.Variabel Operasional	36
3.5.Desain Penelitian	36
3.6.Prosedur Penelitian	37
3.7.Alat Pengumpul Data.....	41
3.8.Teknik Analisis Data	43
3.9.Jadwal Rencana Penelitian	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	45
4.1 . Hasil Penelitian	45
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	74
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81