

DAFTAR ISI

	halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABLE	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kerangka Teoritis	8
1. Permainan Game Online.....	8
1.1 Pengertian Permainan game Online.....	8
1.2 Sejarah Masuknya Game Online Ke Dunia Maya	9
1.3 Jenis Dari Game Online.....	10
1.4 Dampak Bermain Games Online.....	13

2.Perilaku Remaja.....	16
2.2 Pengertian Remaja.....	17
2.3 Prosedur Pembentukan Perilaku	18
2.4 Karakteristik Umum Perkembangan Remaja.....	19
3. Dampak Game Online Terhadap Perilaku Remaja.....	21
B. Kerangka Konseptual	22
 BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian.....	24
B. Populasi dan Sampel	24
C. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	25
D. Alat Pengumpulan Data	26
E. Teknik Analisis Data.....	29
F. Lokasi dan Waktu Penelitian	29
 BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	
A. Hasil Penelitian	31
B. Pembahasan Hasil Penelitian	53
 BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	
A. Kesimpulan.....	57
B. Saran	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59