

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 : Kisi-kisi Angket	27
Tabel 3.2 : Rencana Penelitian	30
Tabel 4.1 : Alasan Para Remaja Bermain Game Online	31
Tabel 4.2 : Alasan Remaja Bermain Game Online	32
Tabel 4.3 : Dampak Bermain Game Onlien Terhadap Diri Remaja	33
Tabel 4.4 : Dampak Bermain Game Online Terhadap Kecerdasan Remaja	33
Tabel 4.5 : Pengetahuan Bahasa Asing Yang Diketahui Remaja.....	34
Tabel 4.6 : Perkembangan Pengetahuan Remaja Terhadap Penguasaan Bahasa Asing	35
Tabel 4.7 : Penambahan Kosa Kata Bahasa Asing	36
Tabel 4.8 : Pengaruh Game Online Terhadap Jam Tidur Remaja	37
Tabel 4.9 : Dampak Bermain Game Onlien Terhadap Kesehatan Mata....	38
Tabel 4.10 : Dampak Bermain Game Online Terhadap Pola Makan Remaja	38
Tabel 4.11 : Pengaruh Bermain game online terhadap perasaan.....	39
Tabel 4.12 : Pengaruh game online terhadap jam belajar remaja di sekolah	40
Tabel 4.13 : Terkait Sumber dana Untuk bermain Game online	40
Tabel 4.14 : Pengaruh Game Online aktifitas belajar	41
Tabel 4.15 : Pengaruh game onlien terhadap nilai pelajaran.....	42
Tabel 4.16 : Dampak Game online terhadap kepribadian remaja	42
Tabel 4.17 : Pengaruh Negatif Game online terhadap Kegiatan Keagamaan Remaja	43

Tabel 4.18 : Pengaruh negatif game online terhadap pelampiasan emosi Remaja dengan lingkungan sekitar	44
Tabel 4.19 : Pengaruh game online terhadap hubungan remaja dengan Orangtua di rumah	44
Tabel 4.20 : Tanggapan Orangtua terhadap Aktifitas Remaja bermain Game online	45
Tabel 4.21 : Pengaruh Bermain Game Online	46
Tabel 4.22 : Pengaruh Game Online Terhadap Peraturan Yang Diberlakukan Oleh Orangtua	47
Tabel 4.23 : Alasan Remaja Bermain Game Online	47
Tabel 4.24 : Pengaruh Game Online Terhadap Perkembangan prilaku	48
Tabel 4.25 : Pengawasan Orangtua Terhadap Aktifitas Remaja Bermain Game online	49
Tabel 4.26 : Kepribadian Remaja Terhadap Aktifitas Remaja	49
Tabel 4.27 : Efek Ketagihan Yang Dirasakan Remaja Terhadap Aktifitas Bermain Game online	50
Tabel 4.28 : Menurunnya Aktifitas Belajar Remaja Akibat Bermain.....	51
Tabel 4.29 : Tanggapan Remaja Aktifitas Bermain Game Online.....	51
Tabel 4.30 : Waktu Yang Digunakan Remaja	52