

ABSTRAK

ISNANI RAMADHANI, NIM : 1103351021, Pengaruh Pemberian Games Kelompok Kerjasama (*Teamwork*) Pada Layanan Informasi Dalam Pengurangan Masalah Hubungan Sosial Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Pegajahan Kabupaten Serdang Bedagai Tahun Ajaran 2013/2014

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ada pengaruh *games* kelompok kerjasama (*teamwork*) pada layanan informasi dalam pengurangan masalah hubungan sosial siswa kelas XI SMA Negeri 1 Pegajahan Kabupaten Serdang Bedagai. Penelitian ini dilaksanakan selama dua bulan. Rumusan masalah dari penelitian ini adalah adakah Pengaruh yang signifikan dalam Pemberian Games Kelompok Kerja Sama (*Teamwork*) pada Layanan Informasi dalam Pengurangan Masalah Hubungan Sosial Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Pegajahan Kab. Serdang Bedagai TA. 2013-2014.

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa/i kelas XI SMA Negeri 1 pegajahan yang berjumlah 140 siswa. Sampel ditarik dengan menggunakan metode *purposive sampling* sebanyak 36 orang.

Instrument penelitian adalah angket yaitu angket tentang masalah hubungan sosial siswa. Bentuk angket yang digunakan adalah bentuk pilihan atau *multiple choice* sebanyak 45 butir yang terlebih dahulu diuji cobakan kepada siswa kelas XI IPA³ SMA TAMANSISWA Binjai kemudian dianalisis untuk mendapatkan butir item angket yang valid dan reliabel. Dari hasil ujicoba diperoleh 26 butir item angket yang valid dan realibel sehingga dapat digunakan untuk pengumpulan data selanjutnya. Dari hasil angket dalam pre-test diperoleh rata-rata sebesar 85,52 dan post-test diperoleh rata-rata sebesar 65. Dari hasil tersebut tampak terjadi pengurangan masalah hubungan sosial siswa sebesar 31.58%. Variabel pemberian games kelompok kerjasama pada layanan informasi dalam pengurangan masalah hubungan sosial siswa berdistribusi normal dan data tersebut adalah homogen atau populasi mempunyai varians yang homogen.

Teknik uji hipotesis menggunakan rumus uji (t) dengan perolehan t_{hitung} sebesar 22.54 dan t_{tabel} sebesar 2.030. Maka hipotesis yang menyatakan adanya pengaruh yang signifikan pada pemberian *games* kelompok kerjasama (*teamwork*) pada layanan informasi dalam Pengurangan masalah hubungan sosial siswa kelas XI SMA Negeri 1 Pegajahan Kabupaten Serdang Bedagai Tahun Ajaran 2013/2014 dapat diterima. Hal ini terlihat dari $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($22.54 > 2.030$).

Kata kunci : Games kelompok, hubungan sosial, layanan informasi.