

DAFTAR ISI

Daftar Isi	i
Daftar Tabel	iii
Daftar Gambar	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORETIS	8
2.1 Kerangka Teoretis	8
2.1.1 Kreativitas.....	8
2.1.1.1 Pengertian	8
2.1.1.2 Ciri-Ciri Kreativitas	9
2.1.1.3 Faktor Yang Mengembangkan dan Menghambat Kreativitas Anak	11
2.1.1.4 Faktor Yang Mengembangkan Kreativitas	11
2.1.1.5 Faktor Yang Menghambat Kreativitas	14
2.1.2 Bermain Finger Painting	17
2.1.2.1 Pengertian	17
2.1.2.2 Tujuan Bermain Finger Painting	18
2.1.2.3 Fungsi Bermain Finger Painting	19
2.1.2.4 Manfaat Bermain Finger Painting	20
2.1.2.5 Peranan Bermain Finger Painting bagi Kreativitas Anak	20
2.1.2.6 Cara Membuat Finger Painting	21
2.1.2.7 Langkah-Langkah Bermain Finger Painting	22
2.2 Kerangka Konseptual	23
2.3 Hipotesis Penelitian Tindakan	23

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1 Jenis Penelitian	24
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	24
3.3 Subyek dan Obyek Penelitian	24
3.4 Operasional Variabel	24
3.5 Desain Penelitian	25
3.6 Prosedur Penelitian	26
3.7 Alat Pengumpulan Data	30
3.8 Teknik Analisis Data	33
3.9 Jadwal Penelitian	35
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	 36
4.1 Gambaran Lokasi Penelitian	36
4.1.1 Deskripsi Siklus 1	37
4.1.2 Deskripsi Siklus 2	42
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	48
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	 50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



 THE
Character Building
 UNIVERSITY