

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Karakteristik Anak Usia 4-5 Tahun	
Dalam Aspek Kognitif	9
2.1.2 Pengertian Lambang Bilangan.....	11
2.1.3 Pengenalan Lambang Bilangan.....	12

2.1.4 Kemampuan Mengenal lambang Bilangan di TK A.....	13
2.2.1 Pengertian Bermain	15
2.2.2 Manfaat Bermain	16
2.2.3 Karakteristik Bermain	18
2.2.4 Kategori Bermain	19
2.2.5 Tahapan Perkembangan Bermain	19
2.2.6 Jenis – Jenis Bermain	20
2.2.7 Bermain Dengan Menggunakan Bola	21
2.2.8 Cara Bermain dengan Bola	23
2.2 Kerangka Konseptual.....	24
2.3 Hipotesis.....	26

BAB III. METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	27
3.2 Jenis Penelitian	27
3.3 Populasi dan Sampel	27
3.4 Variabel Penelitian.....	28
3.5 Defenisi Oprasional	28
3.6 Rancangan dan Prosedur Penelitian.....	29
3.7 Instrumen Penelitian	30
3.8 Tahap – Tahap Pelaksanaan Penelitian.....	32
3.9 Teknik Analisis Data.....	33

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	36
4.1.1 Analisis Data Hasil Penelitian.....	44
4.1.1.1 Uji Normalitas Data.....	44
4.1.1.2 Uji Homogenitas Data	45
4.1.1.3 Uji Hipotesis	46
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	46

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	48

DAFTAR PUSTAKA.....	50
----------------------------	-----------

THE
Character Building
UNIVERSITY



THE
Character Building
UNIVERSITY