

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Kemampuan motorik kasar anak yang dibelajarkan melalui kegiatan bermain gerak dan lagu lebih baik dibandingkan kemampuan motorik kasar anak yang dibelajarkan melalui kegiatan meniru gerak irama senam, hal ini tampak dari rata-rata hasil observasi kelas eksperimen lebih besar dari pada kelas Kontrol, yaitu $13,209 > 8,976$.
2. Pembelajaran melalui bermain gerak dan lagu berpengaruh secara signifikan terhadap perkembangan kemampuan motorik kasar anak sehingga H_0 diterima, terbukti dari hasil uji hipotesis diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $16,86 > 2,016$ pada taraf $\alpha = 0.05$ dan t_{tabel} diperoleh dari hasil interpolasi.
3. Selain motorik kasar, banyak aspek yang dapat dikembangkan melalui bermain gerak dan lagu diantaranya nilai sportifitas, perkembangan social-emosional, kedisiplinan anak dan ketangkasan gerak dan berpikir anak.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, adapun saran yang dapat diberikan yaitu :

1. Bagi peneliti sendiri, dapat mengetahui seberapa besar pengaruh kegiatan bermain gerak dan lagu dalam mengembangkan motorik kasar anak.
2. Bagi anak, dapat meningkatkan perkembangan motorik kasar anak usia dini.
3. Bagi guru, diharapkan menggunakan alat permainan gerak dan lagu untuk meningkatkan motorik kasar anak.
4. Bagi orang tua, dapat menambah pengetahuan orang tua terkait pemanfaatan kegiatan bermain gerak dan lagu dalam mengembangkan motorik kasar anak.
5. Bagi sekolah, penelitian ini diharapkan mampu berusaha untuk bekerja sama dengan guru kelas untuk memperbaiki permasalahan dalam pengembangan motorik kasar anak usia dini.
6. Bagi peneliti selanjutnya, sebagai bahan masukan dan sumber referensi bagi peneliti berikutnya yang melakukan penelitian yang ada hubungannya dengan penelitian ini.