

## DAFTAR ISI

	Hal
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	4
1.3. Pembatasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah .....	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	5
1.6. Manfaat Penelitian.....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORITIS</b> .....	<b>7</b>
2.1    Kerangka Teori.....	7
2.1.1    Motorik Halus.....	7
2.1.1.1.    Pengertian Motorik Halus .....	7
2.1.1.2.    Faktor Yang Mempengaruhi Motorik Halus .....	8
2.1.1.3.    Tingkat Pencapaian Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun	9
2.2.1.    Kegiatan Meronce.....	11
2.2.1.1.    Pengertian Kegiatan Meronce .....	11
2.2.1.2.    Aspek Meronce.....	12
2.2.1.2.1.    Aspek Tujuan Dan Fungsi Pembuatan.....	13

2.2.1.2.2.	Aspek Keindahan .....	14
2.2.1.2.3.	Aspek Kerajinan Dan Ketekunan .....	15
2.2.1.3.	Langkah Kerja Meronce .....	15
2.2.3.	Implikasi Perkembangan Motorik Anak Dalam Proses Pembelajaran Yang Efektif Di Taman Kanak-Kanak .....	16
2.3	Kerangka Konseptual .....	17
2.4	Hipotesis Tindakan .....	17
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>19</b>
3.1	Jenis Penelitian .....	19
3.2	Subjek dan Objek Penelitian .....	19
3.3	Operasionalisasi Variabel Penelitian .....	19
3.4	Desain Penelitian .....	20
3.5	Tehnik Pengumpulan Data .....	24
3.6	Tehnik Analisa Data .....	25
3.7	Lokasi dan Waktu Penelitian .....	26
3.8	Jadwal Pelaksanaan Penelitian .....	27
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		
4.1.	Deskripsi Hasil Penelitian .....	28
4.1.1.	Gambaran Awal Kemampuan Motorik Halus Anak Di PAUD .....	28
4.1.2.	Hasil Dan Pembahasan Siklus I .....	29
4.1.3.	Hasil Dan Pembahasan Siklus II .....	35
4.2.	Temuan Penelitian .....	42
4.3.	Pembahasan Penelitian .....	43

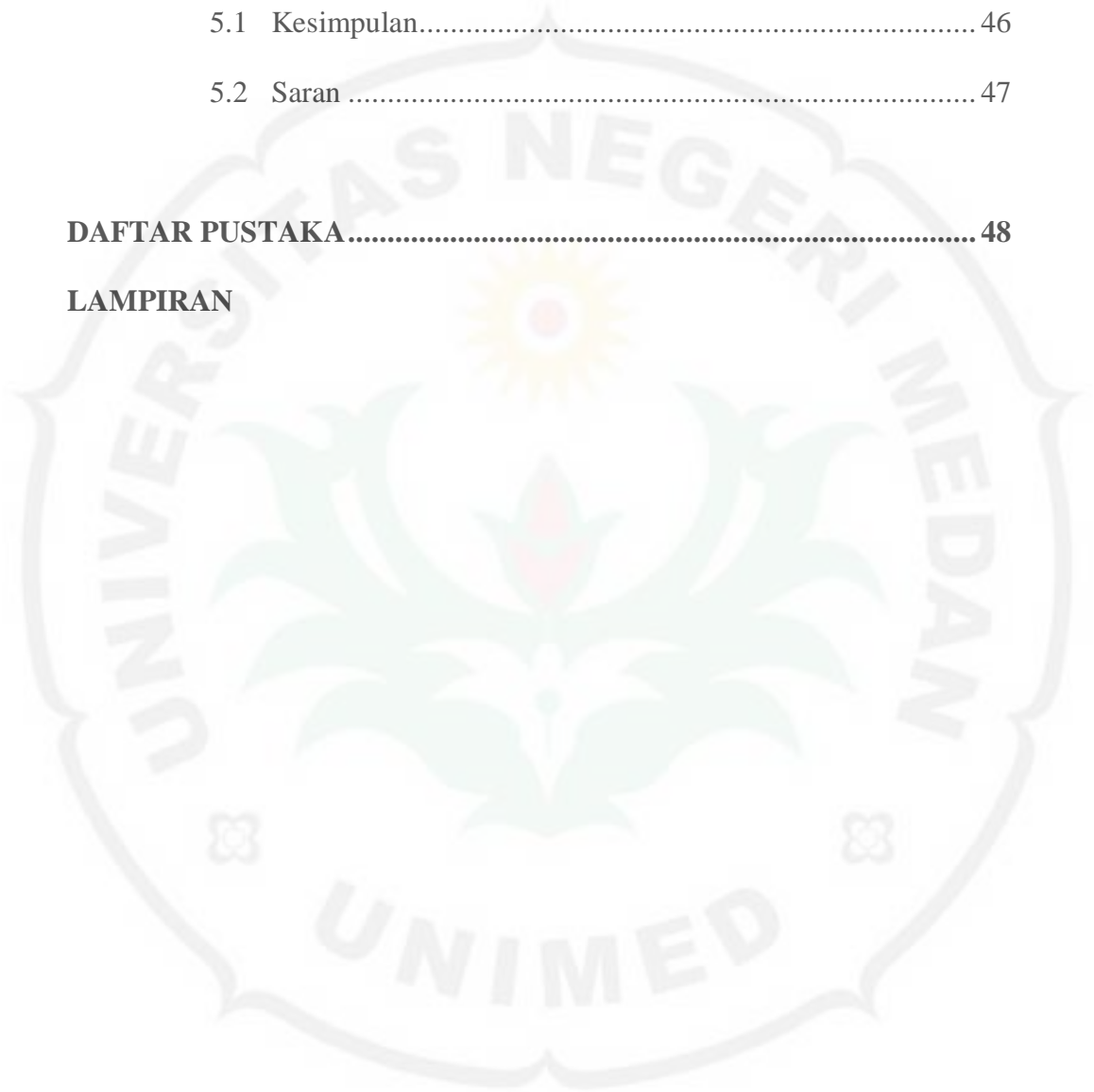
**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan.....46

5.2 Saran .....47

**DAFTAR PUSTAKA.....48**

**LAMPIRAN**



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY