

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstrak	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel	viii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran	x
 BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
 BAB II : KAJIAN TEORITIS	
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Pengertian Belajar	9
2.1.2 Pengertian Hasil Belajar	11
2.1.3 Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	12
2.1.4 Hakikat Matematika	13
2.1.5 Pengertian Hasil Belajar Matematika	14
2.1.6 Hakikat Metode Belajar Aktif	15
2.1.7 Metode Belajar Aktif Tipe <i>Index Card Match</i> (ICM)	17
2.1.8 Kelebihan dan Kekurangan <i>Index Card Match</i> (ICM)	19

2.1.9 Langkah-langkah Pembelajaran <i>Index Card Match</i> (ICM)	20
2.1.10 Contoh Terapan ICM Pada Mata Pelajaran Matematika	22
2.2 Kerangka Konseptual	26
2.3 Hipotesis Tindakan	27
BAB III : METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	28
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	28
3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian	28
3.4 Operasional Variabel Penelitian	29
3.5 Desain Penelitian	29
3.6 Prosedur Penelitian	30
3.7 Alat Pengumpul Data	38
3.8 Teknik Analisis Data	39
3.9 Jadwal Penelitian	43
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Deskripsi Keadaan Awal	44
4.2 Deskripsi Siklus I	47
4.3 Deskripsi Siklus II	58
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	67
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	74
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76