

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Kecerdasan visual spasial anak yang dibelajarkan melalui media gambar berwarna lebih baik dibandingkan kecerdasan visual spasial anak yang dibelajarkan melalui media gambar tanpa warna, hal ini tampak dari rata-rata hasil observasi kelas eksperimen lebih besar dari pada kelas Kontrol, yaitu $10,23 > 5,16$.
2. Pembelajaran melalui media gambar berwarna dapat merangsang kecerdasan visual spasial anak, dimana dengan media gambar berwarna anak dapat menuangkan seluruh imajinasinya kedalam bentuk gambar dan membentuk balok-balok menjadi bentuk yang berarti bagi anak. Media gambar berwarna juga dapat merangsang aspek perkembangan lain pada anak yaitu aspek perkembangan fisik motorik, kognitif, bahasa, sosial dan moral anak.
3. Pembelajaran melalui media gambar berwarna berpengaruh secara signifikan terhadap kecerdasan visual spasial anak. Hal tersebut sesuai dengan hasil uji hipotesis H_0 ditolak dan H_a diterima, sehingga dapat dinyatakan : “ Ada Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Gambar Berwarna Terhadap

Kecerdasan Visual Spasial Anak Usia 5-6 Tahun di TK Islam Siti Hajar Medan Tahun Ajaran 2013/2014.”

5.2. Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, adapun saran yang dapat diberikan yaitu :

1. Bagi para guru PAUD hendaknya guru dalam mengembangkan kecerdasan visual spasial anak terampil membuat media dan menggunakan media dalam proses pembelajaran supaya anak tertarik dalam belajar.
2. Bagi pihak sekolah diharapkan untuk lebih memberikan kesempatan kepada guru-guru untuk mengikuti pelatihan-pelatihan yang dapat menambah wawasan guru dalam meningkatkan proses pembelajaran khususnya dalam pengembangan kecerdasan visual spasial anak.
3. Bagi anak diharapkan melalui media gambar kecerdasan visual spasial anak dapat lebih meningkat.
4. Bagi penulis hendaknya terus berupaya mengembangkan ilmu pengetahuan yang berkaitan dalam pengembangan kecerdasan visual spasial anak dengan menggunakan media gambar maupun dengan kegiatan pembelajaran lainnya.