

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan penelitian tindakan kelas (PTK) yang dilakukan dengan bermain kolase maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pada siklus I dan siklus II (90%) tergolong kedalam katagori rendah, pada siklus II meningkat menjadi (85%) tergolong kedaam katagori sangat tinggi
2. Penggunaan bermain koase dapat meningkat, kreativitas anak keompok B PAUD Putri Betung Gayo lues Tahun Ajaran 2012/2013.

## 5.2 Saran

- Bagi Guru

Di harapkan agar melaksanakan kegiatan bermain kolase untuk meningkatkan kreativitas anak dengan langkah-langkah sebagai berikut:

Menyiapkan kertas gambar sesuai ukuran yang diinginkan, menyiapkan bahan untuk dikolase, antara lain bahan alam (ampas kelapa), pewarna, lem, kemudian peneliti menjelaskan posisi untuk ditempe, selanjutnya membimbing anak saat bermain kolase.

- Bagi Sekolah

Di harapkan agar pihak sekolah dapat menyediakan alat-alat dan media yang diperlukan untuk bermain kolase, diantaranya kertas origami, bahan alam (ampas kelapa), pewarna, lem dan gunting.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY