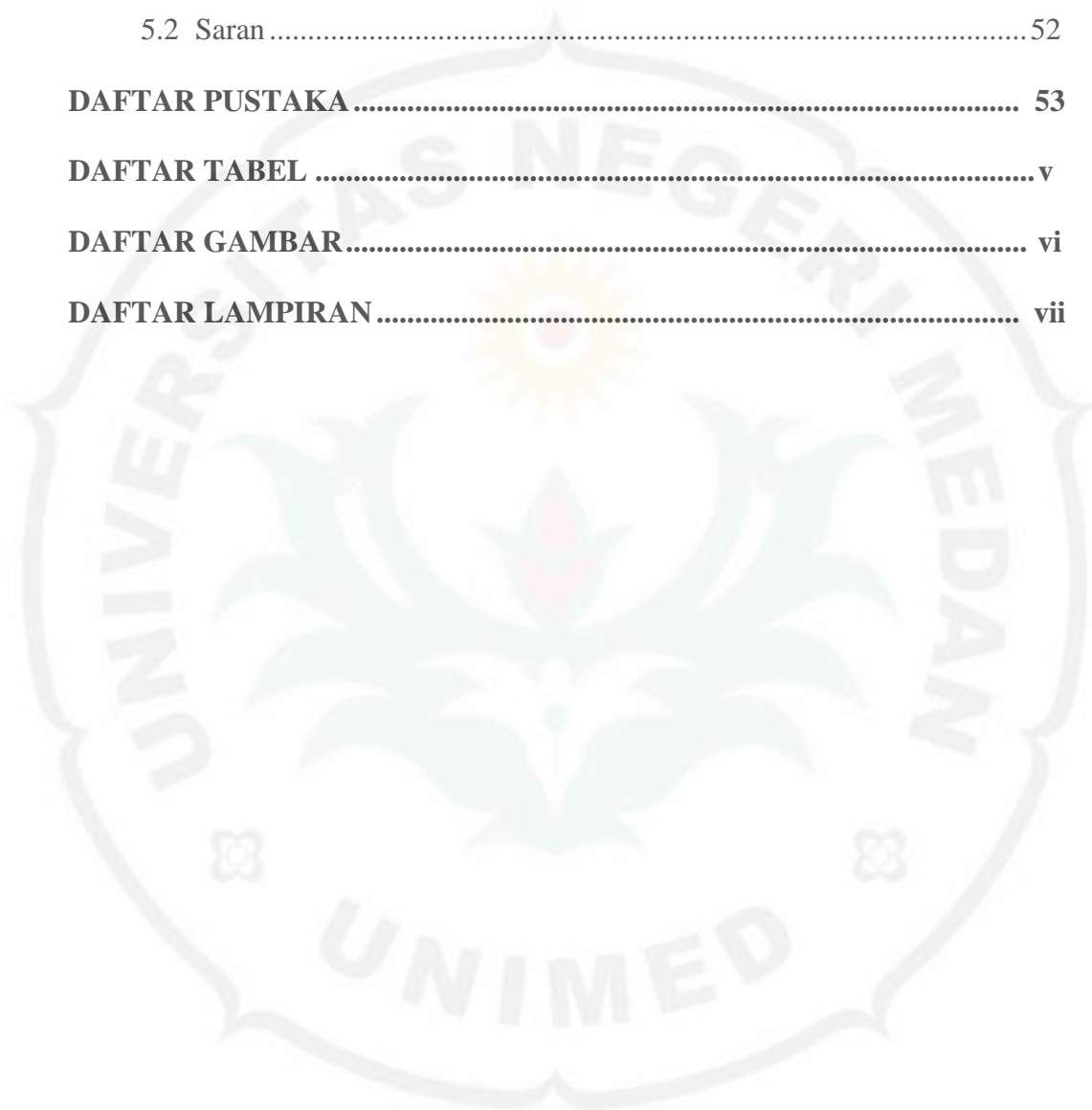


## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	5
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah .....	5
1.5. Tujuan Penelitian .....	5
1.6. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORITIS.....</b>	<b>7</b>
2.1. Kerangka Teoritis.....	7
2.1.1. Kreativitas .....	7
A. Pengertian Kreativitas .....	7
B. Ciri-ciri Kreativitas.....	10
C. Faktor Pendukung dan Penghambat Kreativitas.....	15

2.1.2. Pengertian Bermain.....	18
A. Fungsi Bermain.....	19
B. Bentuk Bermain dan Permainan.....	19
C. Tahapan Bermain.....	20
2.13. Pengertian Bermain Kolase.....	20
A. Langkah-langkah Bermain Kolase .....	22
B. Manfaat Bermain Kolase .....	24
2.2. Kerangka Konseptual .....	25
2.3. Hipotesis Tindakan.....	26
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>27</b>
3.1 Jenis Penelitian.....	27
3.2 Subjek dan objek Penelitian .....	27
3.3 Oprasional Variabel Penelitian .....	27
3.4 Desain Penelitian.....	28
3.5 Prosedur Penelitian.....	29
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	32
3.7 Teknik Analisis Data.....	34
3.8 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	36
3.9 Jadwal Kegiatan Penelitian .....	36
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>37</b>
4. 1 Deskripsi Hasil Penelitian .....	37
A. Hasil Pembahasan Siklus I.....	37
B. Hasil Pembahasan Siklus II .....	43
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>51</b>

5.1 Kesimpulan.....	51
5.2 Saran.....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>53</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>vii</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

