

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan penelitian, analisis serta hasil penelitian yang diperoleh, dapat disimpulkan hal – hal berikut:

1. Penggunaan media konkret dapat meningkatkan keaktifan motivasi belajar, ketertarikan pada mata pelajaran matematika, meningkatkan rasa semangat dalam belajar dan meningkatkan rasa percaya diri pada siswa dalam pembelajaran matematika dengan materi perkalian. Dari data observasi pada hasil siklus II diperoleh data sebesar 80% dengan kriteria baik.
2. Meningkatkan pemahaman dan prestasi belajar dengan nilai rata – rata 73, 6 yang memiliki kriteria baik.
3. Penggunaan media benda konkret sangat berpengaruh positif dan sangat baik digunakan dalam meningkatkan pemahaman pembelajaran perkalian.

B. Saran

Adapun saran yang ingin peneliti sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Dalam proses belajar mengajar mata pelajaran Matematika, khususnya pada materi perkalian sebaiknya menggunakan media benda konkret untuk meningkatkan pemahaman dan prestasi belajar siswa.
2. Dalam proses belajar mengajar mata pelajaran Matematika, khususnya pada materi perkalian sebaiknya menggunakan media benda konkret untuk meningkatkan antusias, minat dan motivasi siswa untuk belajar sehingga siswa selalu aktif.
3. Seorang guru harus bisa memanfaatkan media yang ada untuk menunjang keberhasilan proses belajar mengajar.
4. Seorang guru harus bisa menggunakan media dan memvariasinya agar siswa lebih tertarik dan termotivasi untuk belajar.