

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GRAFIK	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teori	6
2.1.1 Hakikat Belajar.....	6
2.1.2 Ciri-ciri Belajar	8
2.1.3 Motivasi Belajar	9
a. Definisi Motivasi Belajar	12
b. Fungsi Motivasi	12
c. Bentuk-bentuk Motivasi.....	13
d. Indikator Motivasi	15
e. Upaya menumbuhkan motivasi dalam belajar	16
2.1.4 Model pembelajaran <i>Complete Sentence</i> (Menyusun Kalimat)	19
2.1.5 Pembelajaran Pada Tema Permainan	22
2.2 Kerangka Berfikir	33
2.3 Hipotesis Tindakan	35
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	36

3.2	Subjek/Objek Penelitian	36
3.3	Lokasi dan Waktu Penelitian	36
3.4	Operasional Variabel Penelitian	37
3.5	Desain Penelitian	37
3.6	Prosedur Penelitian.....	38
3.7	Teknik Pengumpulan Data	43
3.8	Lembar Pengamatan Observasi	43
3.9	Teknik Analisis Data	44
3.10	Kriteria Penilaian	45
3.11	Jadwal Penelitian	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		48
4.1	Hasil Penelitian	42
4.1.1	Deskripsi Lokasi Penelitian	48
4.1.2	Deskripsi Kondisi Awal.....	49
4.1.3	Deskripsi Siklus I	55
4.1.3.1	Perencanaan.....	55
4.1.3.2	Pelaksanaan	56
4.1.3.3	Observasi.....	57
4.1.4	Deskripsi Siklus II.....	66
4.1.4.1	Perencanaan.....	66
4.1.4.2	Pelaksanaan	67
4.1.4.3	Observasi.....	69
4.1.4.4	Refleksi	79
4.2	Pembahasan Hasil penelitian	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		82
5.1	Kesimpulan	89
5.2	Saran	90
DAFTAR PUSTAKA		91