

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	6
BAB II KERANGKA TEORITIS	7
2.1. Pengertian Kreativitas.....	7
2.1.1. Ciri-ciri Kreativitas	12
2.1.2. Peranan-peranan yang Mempengaruhi Kreativitas.....	14
2.2. Pengertian Belajar	16
2.2.1. Tujuan Belajar	18
2.2.2. Prinsip-prinsip Belajar	19
2.2.3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Belajar	21
2.3. Pengertian Model	22

2.4. Jenis-jenis Model Pembelajaran	24
2.5. Model Pembelajaran <i>Kepala Bernomor Struktur</i>	24
2.5.1. Langkah-langkah	25
2.5.2. Kelebihan dan Kekurangan	26
2.5. Pengertian IPS	27
2.6. Materi Pokok Jasa dan Peran Tokoh Perjuangan dalam Mempersiapkan Kemerdekaan Indonesia.....	28
2.7. Kerangka Berfikir.....	34
2.8. Hipotesis Tindakan	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
3.1. Jenis Penelitian	36
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	36
3.3. Subjek dan Objek Penelitian	36
3.4. Defenisi Operasional	36
3.5. Desain Penelitian	37
3.6. Prosedur Penelitian	38
3.7. Teknik Pengumpulan Data	43
3.8. Teknik Analisis Data	43
3.9. Jadwal Penelitian	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	
4.1 Deskripsi Lokasi Penelitian	46
4.2 Hasil Penelitian	46
4.2.1 Deskripsi Keadaan Awal	46
4.2.2 Deskripsi Siklus I	50

4.2.3 Deskripsi siklus II	60
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	75

*THE
Character Building
UNIVERSITY*