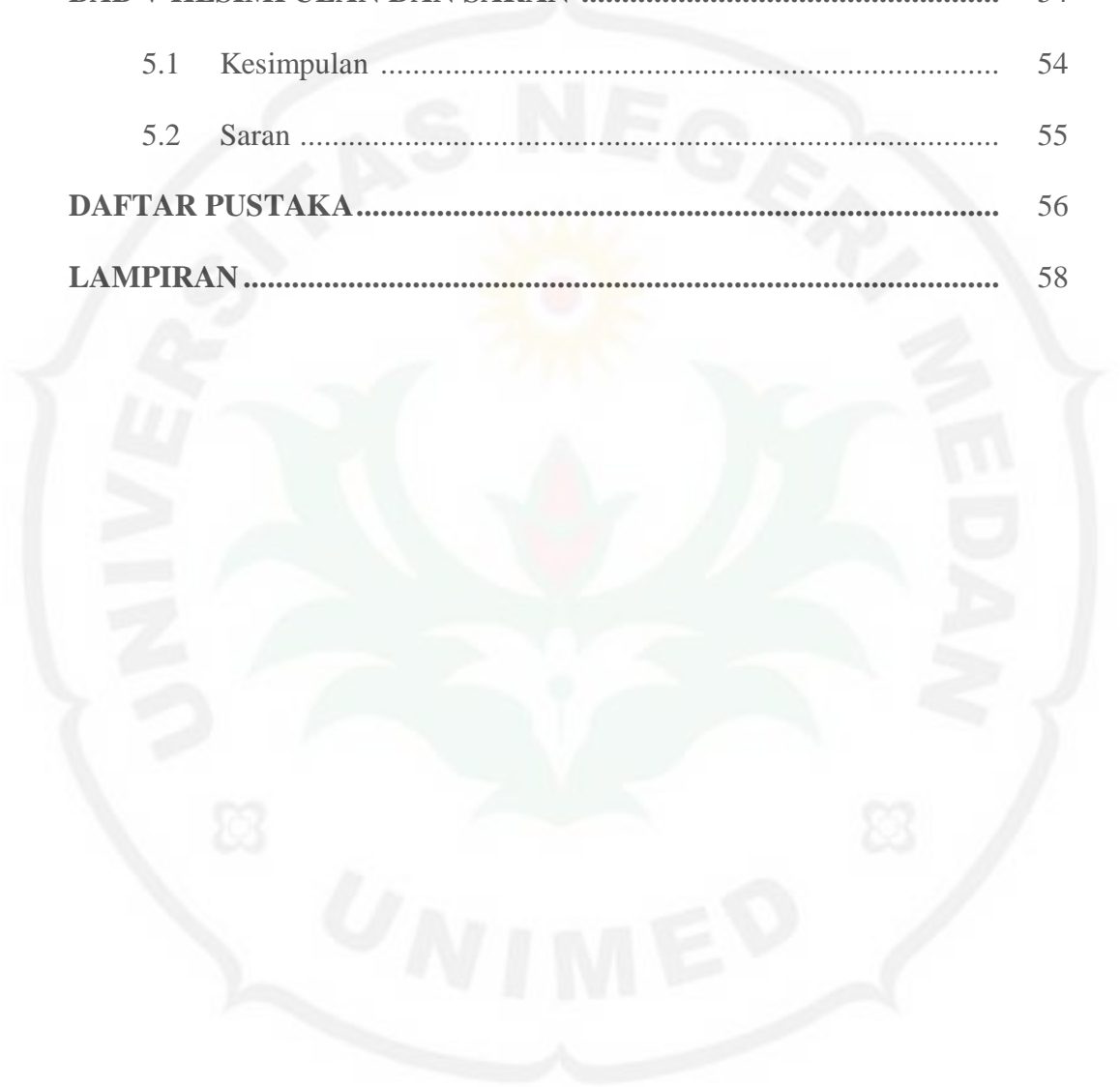


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Kerangka Teori	7
2.1.1 Pengertian Kreativitas	7
2.1.2 Ciri-ciri Kreativitas	8
2.1.3 Pengembangan Kreativitas Anak	10
2.1.4 Faktor yang Mempengaruhi Kreativitas Anak	11
2.2 Bermain	13
2.2.1 Pengertian Bermain	13
2.2.1 Fungsi Bermain Bagi Anak	14

2.3	Konsep Permainan Eksplorasi	16
2.3.1	Pengertian Permainan Eksplorasi.....	16
2.3.2	Manfaat Permainan Eksplorasi	18
2.3.3	Bermain Pasir.....	19
2.3.4	Hubungan Bermain Pasir dengan Kreativitas.....	22
2.4	Kerangka Konseptual	23
2.5	Hipotesis Tindakan.....	24
BAB III METODE PENELITIAN		25
3.1	Jenis Penelitian.....	25
3.2	Subjek dan Objek Penelitian.....	25
3.3	Operasionalisasi Variabel Penelitian.....	25
3.3.1	Variabel Penelitian	25
3.3.2	Defenisi Operasional.....	25
3.4	Desain Penelitian.....	26
3.5	Teknik Pengumpulan Data	31
3.6	Teknik Analisis Data	33
3.7	Lokasi dan Waktu Penelitian	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Deskripsi Hasil Penelitian	37
4.1.1	Deskripsi Hasil Penelitian Siklus I.....	38
4.1.2	Deskripsi Hasil Penelitian Siklus II	44
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	49

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56
LAMPIRAN.....	58



THE
Character Building
UNIVERSITY