

DAFTAR PUSTAKA

Aji, Z.C. 2012. *Berburu Rupiah Lewat Game Online*. Yogyakarta: Bounabooks.

Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.

Djaali. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Djaali & Muljono. *Pengukuran Dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.

<http://haripambudi.blogspot.com/2011/09/hakekat-matematika-danpembelajaran.html>, (diakses tanggal 14 Desember 2013).

http://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_daring, (diakses tanggal 14 Desember 2013).

<http://pengaruhpositifdannegatifgameonlinefharyhadiyan's20blog.htm>, (diakses tanggal 12 Desember 2013).

<http://sajakrerindu.blogspot.com/2013/04/sejarah-game-point-blank-online-indonesia.html#ixzz2n9Goe3HZ>, (diakses tanggal 11 Desember 2013).

<http://www.zainalhakim.web.id/ciri-ciri-hasil-belajar.html>, (diakses tanggal 13 Desember 2013).

Margono, S. 2010. *Metodologi Penelitian Pendidikan* Jakarta: Rineka Cipta.

Purwanto. 2010. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

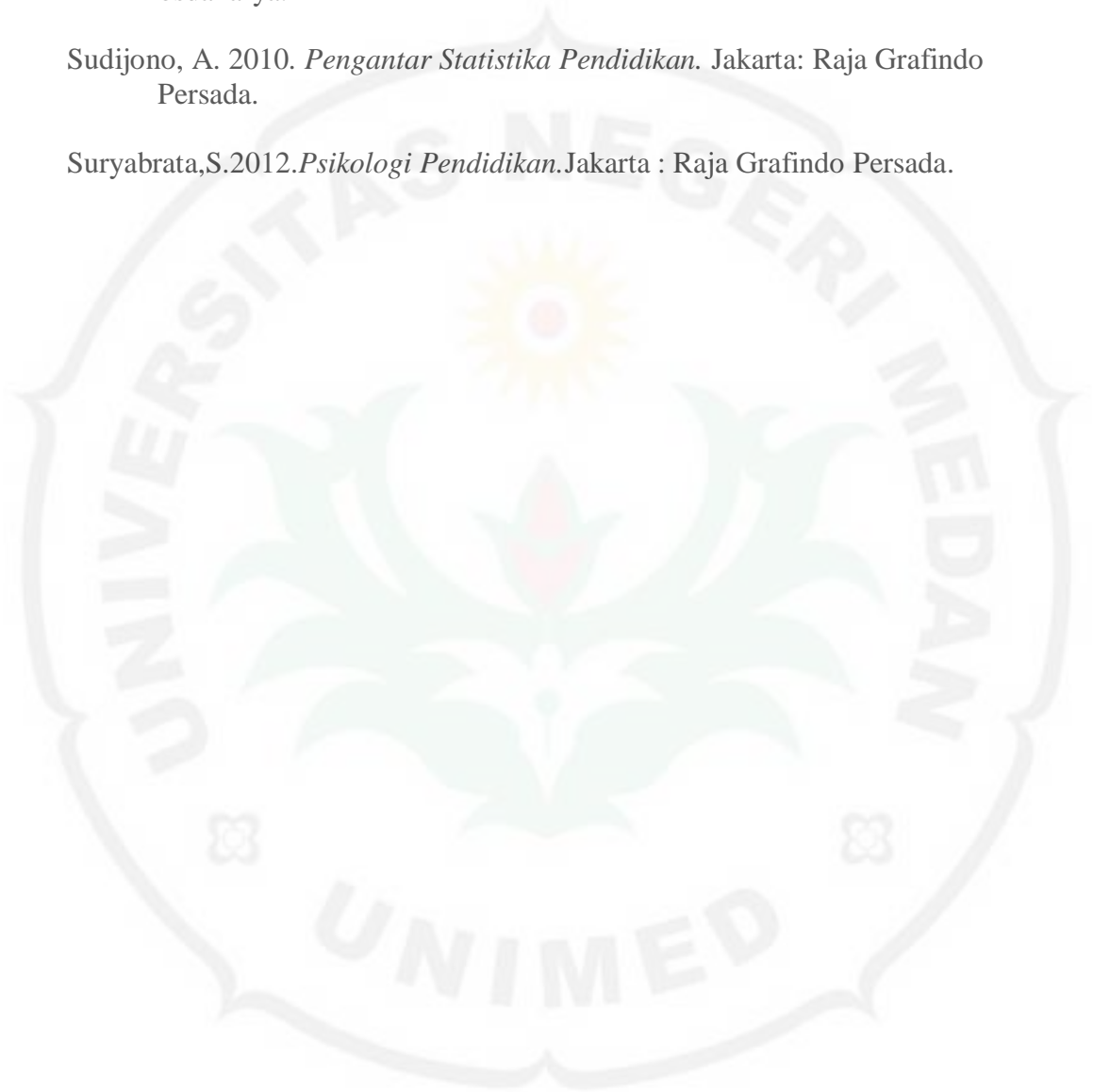
Sardiman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor – Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sudjana, N. 2010. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sudijono, A. 2010. *Pengantar Statistika Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Suryabrata,S.2012.*Psikologi Pendidikan*.Jakarta : Raja Grafindo Persada.



THE
Character Building
UNIVERSITY