

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian, serta pembuktian hipotesis yang telah dilakukan maka dapat ditarik kesimpulan serta saran-saran sebagai berikut.

#### 5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dapat dikemukakan kesimpulan sebagai berikut.

1. Hasil belajar matematika siswa kelas IV SD Negeri 101768 Desa Tembung tahun ajaran 2013/2014 diperoleh rata-rata 43,625 atau termasuk pada kategori rendah.
2. Terdapat hubungan negatif antara kebiasaan bermain *game online pointblank* dengan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Matematika siswa kelas IV SD Negeri 101768 Desa Tembung Tahun Ajaran 2013/2014. Hal ini didapat dari perhitungan korelasi yakni nilai  $r$  hitung = - 0,354 sedangkan  $r$  tabel = 0,312 pada taraf signifikan  $\alpha = 0,05$ , jadi  $r$  hitung >  $r$  tabel. Sedangkan koefisien determinasi (besar hubungan) kedua variabel adalah 0,125 atau 12,5%. Ini menunjukkan bahwa menurunnya hasil belajar siswa 12,5% disebabkan oleh disiplin belajar siswa.

3. Terdapat hubungan yang signifikan dan negatif antara kebiasaan bermain *game online* dengan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Matematika siswa kelas IV SD Negeri 101768 Desa Tembung Tahun Ajaran 2013 /2014. Hal ini dapat diketahui dari perhitungan uji t yang menunjukkan bahwa  $t_{hitung} = 2,334$  sedangkan  $t_{tabel} = 1.68595$  dengan  $dk = n-2$  pada taraf signifikan  $\alpha = 0,05$ . Ini berarti semakin tinggi kebiasaan bermain *game online pointblank* maka semakin rendah hasil belajar siswa kelas IV SD Negeri 101768 Desa Tembung.

## 5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat dikemukakan saran sebagai berikut.

1. Bagi guru agar lebih sering memberikan pengarahan dan nasehat kepada siswanya tentang dampak dan kebiasaan bermain *game online pointblank* serta memberikan arahan tentang permainan yang dapat mendukung pelajaran.
2. Bagi siswa agar dapat mengurangi waktunya dalam bermain *game online pointblank* agar tidak mengganggu pelajaran siswa.
3. Bagi orangtua siswa hendaknya lebih mengontrol anaknya dalam memilih dan mengatur waktu bermain *game online*.

4. Bagi kepala sekolah sebaiknya perlu diadakan kerjasama yang harmonis antara orangtua siswa dengan pihak sekolah agar kegiatan belajar mengajar siswa dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan hasil yang diharapkan.
5. Bagi peneliti, penelitian ini belumlah dianggap sempurna, oleh karena itu untuk kesempurnaan dan pengembangan penelitian ini memerlukan penelitian lanjutan.