

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	i
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	ii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	v
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	viii
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	x
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Identifikasi Masalah.....	4
1.3    Batasan Masalah .....	4
1.4    Rumusan Masalah .....	4
1.5    Tujuan Penelitian .....	5
1.6    Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	7
2.1    Kerangka Teori .....	7
2.1.1  Pengertian Kecerdasan Emosional .....	7
2.1.2  Wilayah Kecerdasan Emosional .....	9
2.1.3  Faktor yang Mempengaruhi Kecerdasan Emosional .....	12
2.1.4  Pengertian Permainan Tradisional .....	13
2.1.5  Jenis-jenis Permainan Tradisional .....	15
2.1.6  Karakteristik Permainan Tradisional.....	18
2.1.7  Tujuan Permainan Tradisional.....	19

2.1.8	Manfaat Permainan Tradisional.....	19
2.1.9	Unsur-unsur Nilai Budaya dalam Permainan Tradisional.....	20
2.1.10	Pengaruh Permainan Tradisional terhadap Kecerdasan Emosional .....	22
2.2	Kerangka Konseptual .....	23
2.3	Hipotesis Tindakan.....	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>		25
3.1	Jenis Penelitian.....	25
3.2	Populasi dan Sampel .....	25
3.3	Operasionalisasi Variabel Penelitian.....	25
3.3.1	Variabel Penelitian .....	25
3.3.2	Defenisi Operasional .....	26
3.4	Desain Penelitian.....	26
3.5	Teknik Pengumpulan Data .....	27
3.6	Teknik Analisis Data .....	29
3.7	Lokasi dan Waktu Penelitian .....	33
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		35
4.1	Deskripsi Hasil Penelitian .....	35
4.1.1	Observasi Awal Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol.....	35
4.1.2	Hasil Penelitian Akhir Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol...	36
4.1.3	Uji Normalitas .....	39
4.1.4	Uji Homogenitas .....	40
4.1.5	Uji Hipotesis .....	41
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian .....	42

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>45</b>
5.1    Kesimpulan .....	45
5.2    Saran .....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>47</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>50</b>

*THE  
Character Building  
UNIVERSITY*