

DAFTAR ISI

-ABSTRAK	i
-KATA PENGANTAR	ii
-DAFTAR ISI	v
-DAFTAR TABEL	viii

BAB I : PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Perumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6

BAB II : KAJIAN TEORI

2.1 Kerangka Teori	
2.1.1. Kemampuan Berpikir Kreatif.....	7
A. Pengertian Kemampuan.....	8
B. Pengertian Berpikir	8
C. Pengertian Berpikir Kreatif.....	8
D. Ciri-Ciri Kepribadian Kreatif	9

E. Faktor- Faktor yang Mempengaruhi Kemampuan	
Berpikir Kreatif	12
2.1.2. Layanan Penguasaan Konten	17
A. Pengertian Layanan Penguasaan Konten.....	17
B. Tujuan Layanan Penguasaan Konten.....	18
C. Komponen.....	20
D. Pendekatan dan Teknik.....	21
E. Operasional Layanan	23
2.1.3. Peran Layanan Penguasaan Konten dalam Meningkatkan	
Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa	25
2.2 Kerangka Konseptual	26
2.3 Hipotesis	27

BAB III : METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	28
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	28
3.3 Subjek Penelitian	28
3.4 Operasionalisasi Variabel Penelitian	28
3.5 Teknik Pengumpulan Data	29

3.6 Uji Persyaratan	32
3.6.1 Uji Validitas	32
3.6.2 Realibilitas	34
3.7 Teknik Analisis Data	34
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	36
4.2. Pengujian Persyaratan Analisis	38
4.3. Analisis Data Penelitian	41
4.4. Pengujian Hipotesis	42
4.5. Pembahasan Penelitian	43
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	45
5.2. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	48