

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggani sudono. 2000. *Sumber belajar dan alat permainan*. PT Grasindo. Jakarta
- Arikunto. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*, PT Bumi Aksara. Jakarta
- Djamarah. 2006. *Strategi Belajar Mengajar Rineka Cipta*, Jakarta
- James Conout. 2008. *Mengajarkan IPA Berbasis Kcerdasan Majemuk*. Tinta Emas Publishing, Bandung
- Miller, dkk 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta, Jakarta
- Musfiroh, 2008. *Mengajarkan IPA Berbasis Kcerdasan Majemuk*, Tinta Emas Publishing. Bandung
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Memengaruhinya*. Rineka cipta. Jakarta
- Sadirman. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta. Jakar
- Suripudin, Ardiwinat. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta. Jakarta
- Sumaji. 2008. *Mengajarkan IPA Berbasis Kcerdasan Majemuk*, Tinta Emas Publishing, Bandung
- Sadirman A.M. 2009. *interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, PT Raja Grafindo Persada. Jakarta
- Shinta Ratnawati. 2002. *Sekolah alternative Untuk anak*, kompas. Jakarta
- Uno, Hamzah. 2008. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara